

Cette présentation développe les fonctions de programmation de MTPWIN, elle vous amène à ouvrir des programmes MTP05 ou Millenium3 pour découvrir son mode de fonctionnement.

Ecran MTP05 & Millenium3



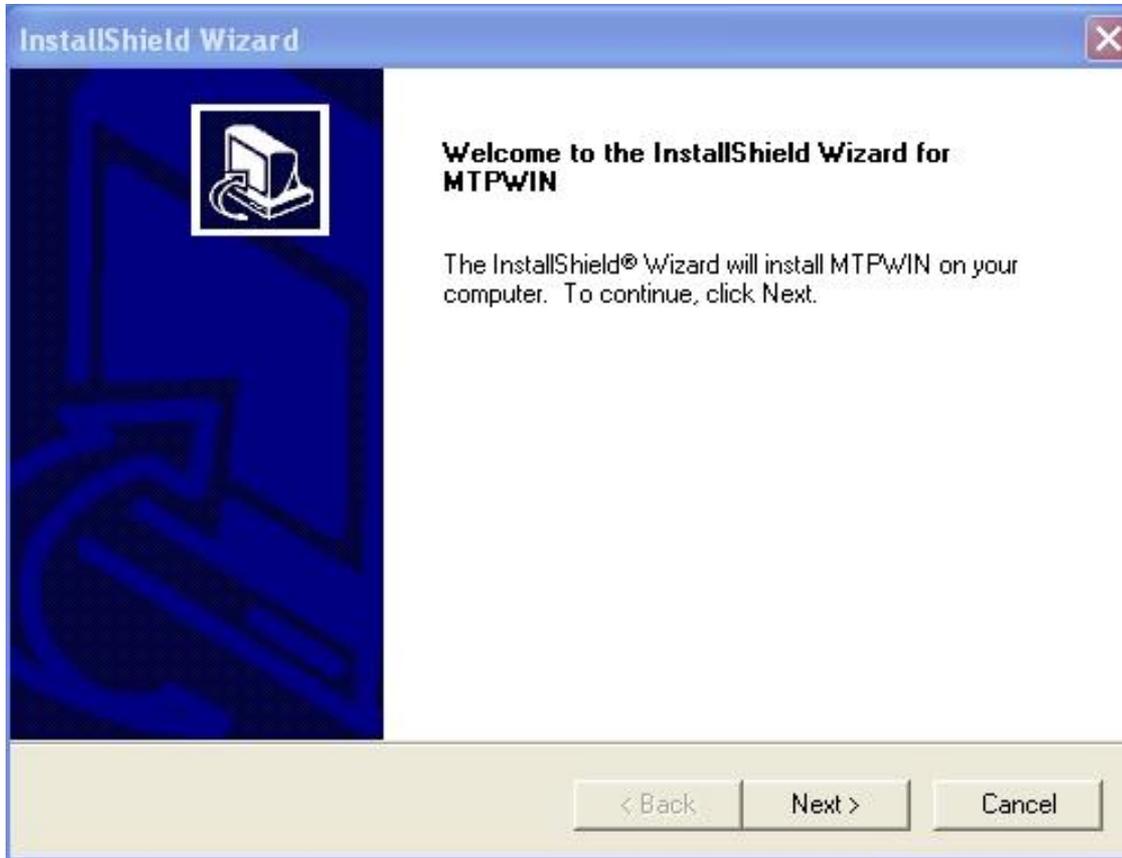
Distribué par :



Contenu

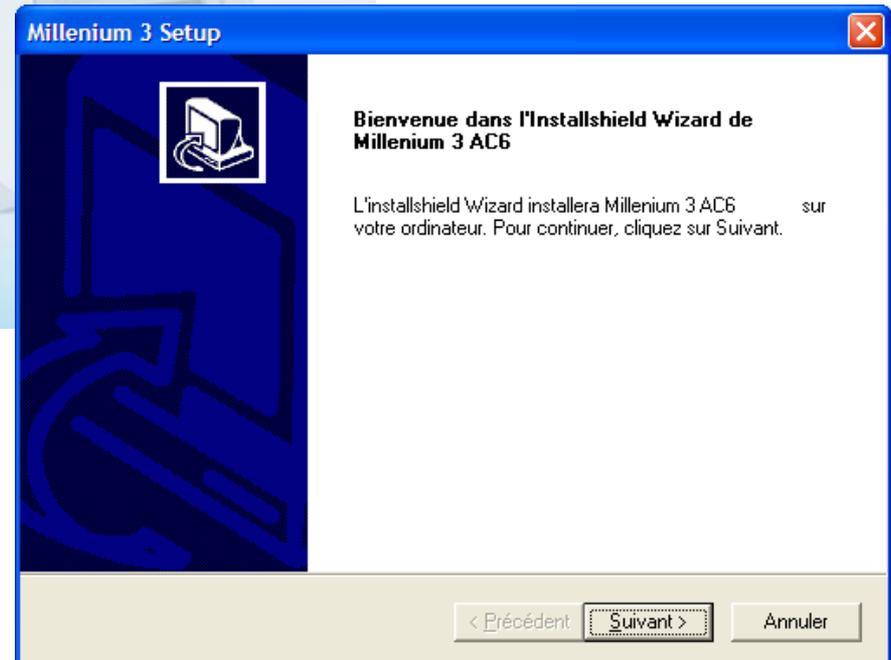
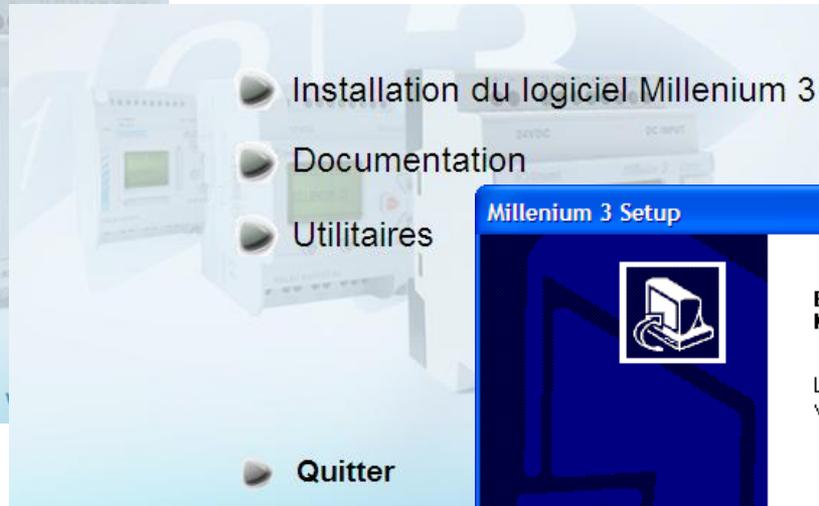
- Câblage et installation des logiciels
- Les différentes fonctionnalités du MTP05
- Notions de base
 - Adressage
 - Paramètres d'adressage pour le pilotage MTP05 par Millenium3 (M3)
- Présentation du MTP05
 - Présentation MTPWIN
 - Câblage et mise en œuvre d'un échange de données M3 - MTP05
 - Lecture écriture mot/bit
 - Gestion des recettes
 - Alarmes
 - Pilotage MTP05 avec M3
 - Lecture/écriture paramètres M3
 - Courbes
 - Autres fonctions
 - Liens vers des exemples de programmes MTP05 / M3
- Sauvegardes
- Glossaire

- Installer le logiciel MTPWIN



Redémarrer votre PC après l'installation

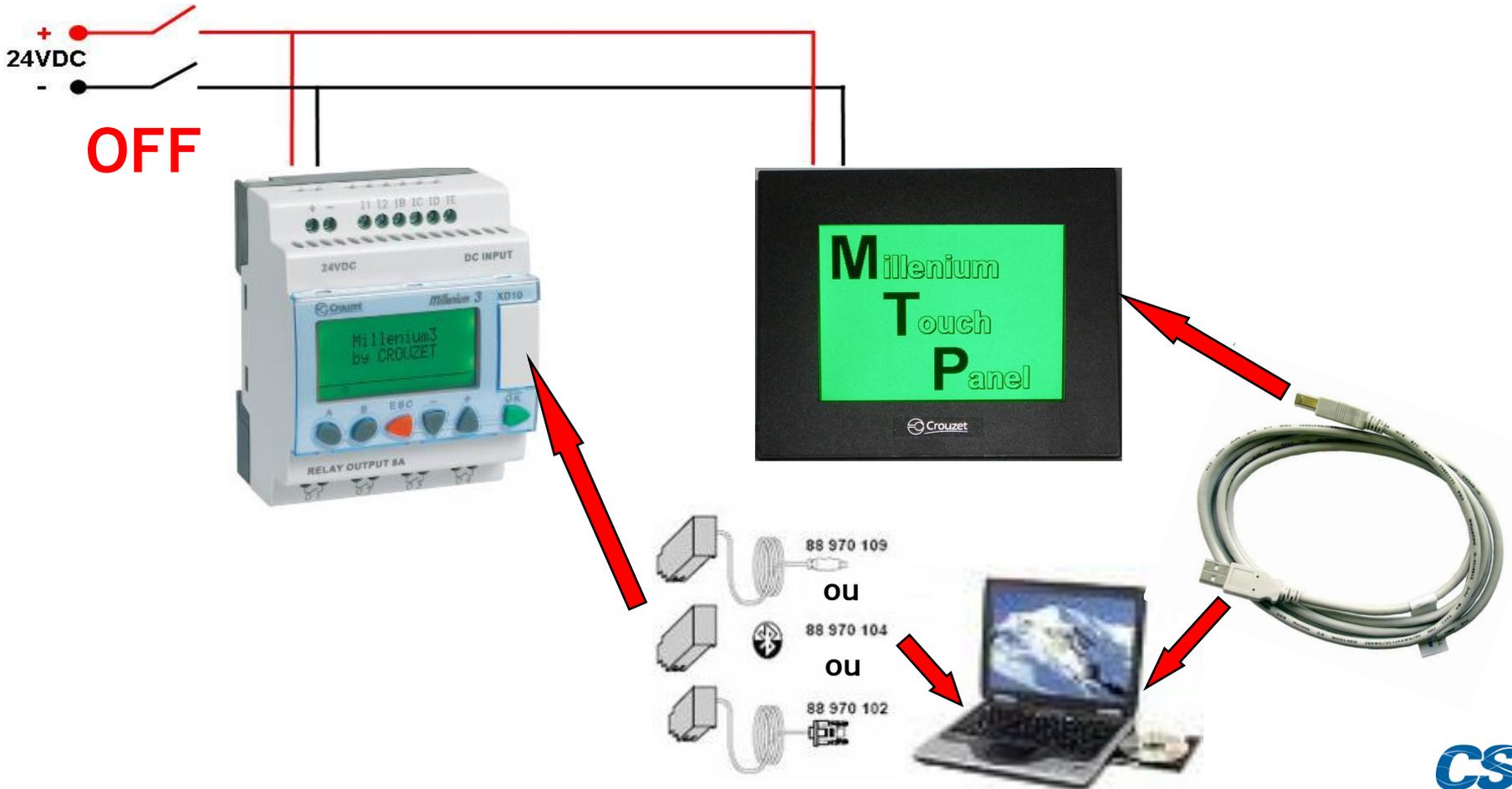
- Installer le logiciel Millenium3



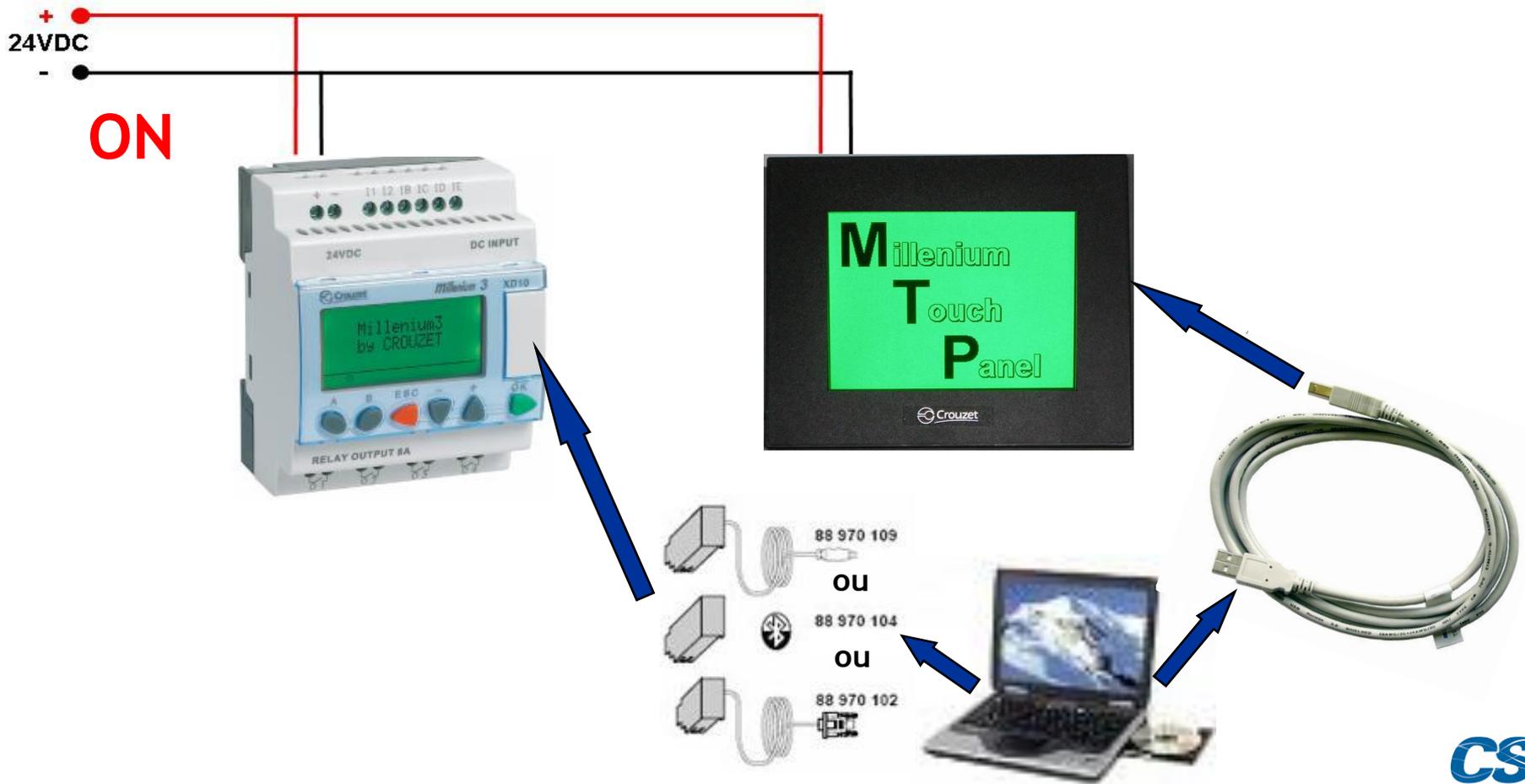
Câblage pour le transfert des programmes



Couper l'alimentation lors de la connexion/déconnexion du câble de programmation Millennium3 ou MTP05 !



Transfert des programmes



Après avoir branché le MTP05 sur le port USB ce message apparaîtra

Installation du pilote USB



Assistant Matériel détecté

Assistant Ajout de nouveau matériel détecté

Cet Assistant vous aide à installer le logiciel pour :
USB Driver Ver.1.0

1

Si un CD d'installation ou une disquette a été fourni avec votre périphérique, insérez-le maintenant.

Quelle tâche voulez-vous que l'Assistant exécute ?

- Installer le logiciel automatiquement (recommandé)
- Installer à partir d'une liste ou d'un emplacement spécifié (Utilisateurs expérimentés)

Cliquez sur Suivant pour continuer.

Assistant Matériel détecté

Choisissez vos options de recherche et d'installation

2

Rechercher le meilleur pilote dans ces emplacements :

Utilisez les cases à cocher ci-dessous pour limiter ou étendre la recherche par défaut qui inclut les chemins d'accès locaux et les médias amovibles. Le meilleur pilote trouvé sera installé.

- Rechercher dans les médias amovibles (disquette, CD-ROM...)
- Inclure cet emplacement dans la recherche :

C:\Program Files\Crouzet MTPWIN\MTPWIN\GTW Parcourir

Ne pas rechercher. Je vais choisir le pilote à installer.

Choisissez cette option pour sélectionner le pilote de périphérique à partir de la liste. Windows ne garantit pas que le pilote sélectionné sera le plus performant pour votre périphérique.

< Précédent Suivant > Annuler

C:\Program Files\Crouzet MTPWIN\MTPWIN\GTWIN_USB

Annuler

Crouzet MTPWIN

- MTPWIN
 - DEF
 - GTWIN_USB**
 - HELP_E
 - HELP_J
 - nrc

3

Assistant Matériel détecté

Veillez patienter pendant que l'Assistant installe le logiciel...



USB Driver Ver.1.0

pausb.inf
Vers C:\WINDOWS\INF

< Précédent Suivant > Annuler

Installation du pilote USB



4

Assistant Matériel détecté

Fin de l'Assistant Ajout de nouveau matériel détecté

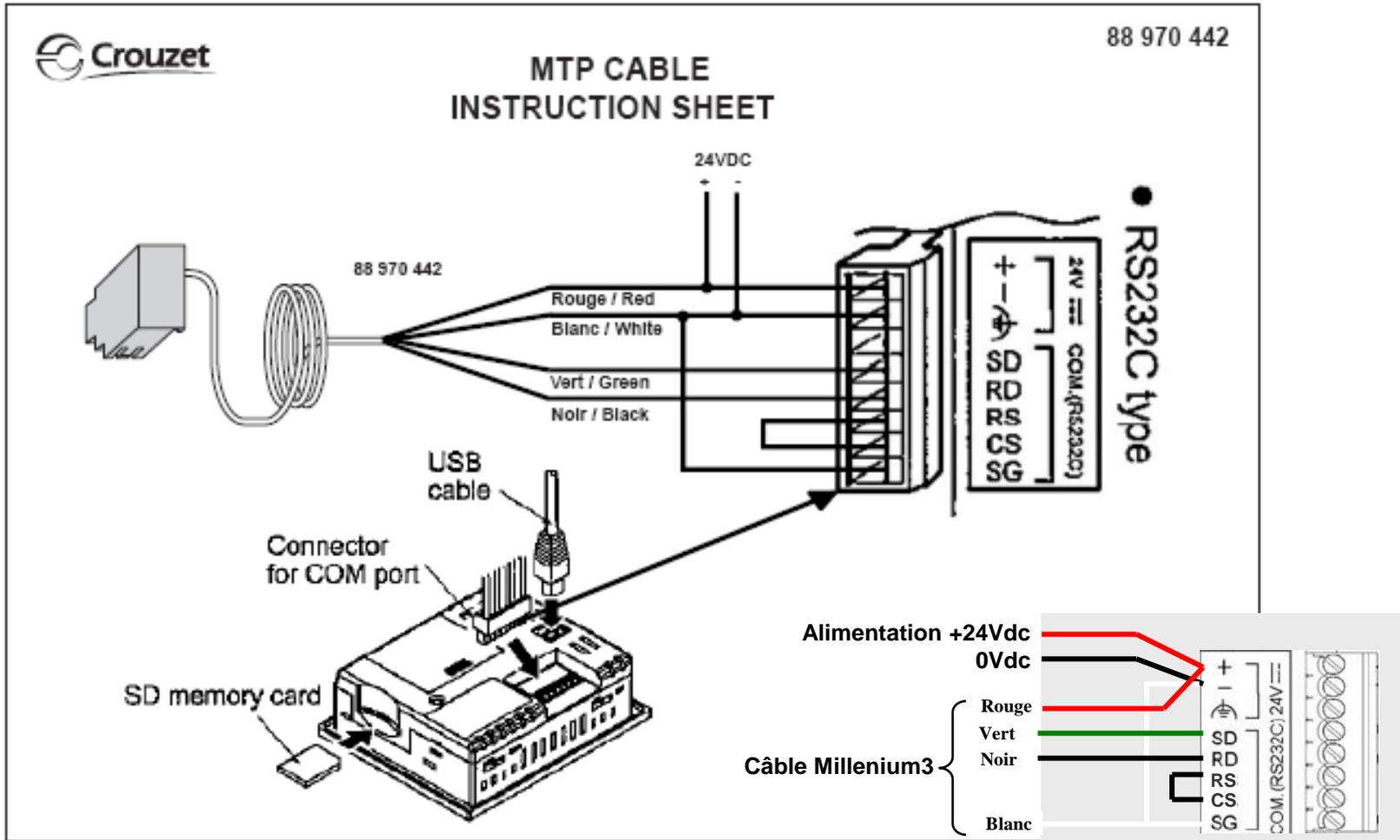
Cet Assistant a fini d'installer le logiciel pour :

USB Driver Ver.1.0

Cliquer sur Terminer pour fermer l'Assistant.

< Précédent Terminer Annuler

Le câble d'exploitation Millenium3 ⇔ MTP05





Câblage pour utilisation / programmation

Couper l'alimentation lors de la connexion/déconnexion du câble d'échange entre MTP05 et Millennium3 !



Les différentes fonctionnalités du MTP05

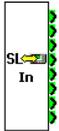
- Lecture/écriture Mots - Bits
- Gestion de recettes
- Alarmes
- Pilotage MTP05 avec le M3
- Lecture d'états (« status »)
- Lecture/écriture horloge M3
- Horloge interne
- Changement de page (Voir programme MTPWIN et M3)
- Courbes et Bar-graphes
- Bitmaps et messages défilants
- Bitmaps
- Messages défilants
- Conditions/comparateur
- Gestion de mot de passe

NOTIONS DE BASE

- **Adressage**
 - » Exemple
 - » Zones d'adressage
 - BSLIN
 - BSLOUT
 - Paramètres d'adressage pilotage MTP
 - » Plage d'adresses internes (MTP)
 - » Paramètres plage d'adresses externes (M3)
 - Détails des zones M3 utilisées

Définitions :

SLIn = Serial Link In →



Bloc fonction qui permet à M3 d'aller lire 8 mots en utilisant le port de programmation M3.

3 blocs de 8 mots peuvent être utilisés (Plages : 1-8, 9-16, 17-24)

SLOut = Serial Link Out →



Bloc fonction qui permet à M3 d'aller écrire 8 mots en utilisant le port de programmation M3.

3 blocs de 8 mots peuvent être utilisés (Plages : 25-32, 33-40, 41-48)

M3 → **Millenium3**

MTP05 = Millenium Touch Panel → Ecran tactile branché sur M3

MTPWIN → Logiciel pour programmer le MTP05

WSLIN → Adresse de mot dans MTPWIN en relation avec le bloc fonction SLIn

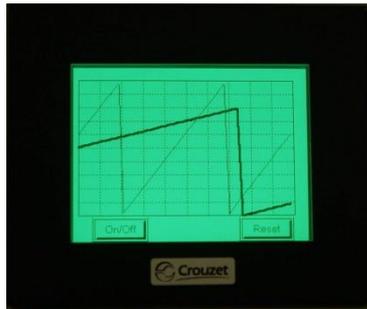
WSLOUT → Adresse de mot dans MTPWIN en relation avec le bloc fonction SLOut

BSLIN → Adresse de Bit dans MTPWIN en relation avec le bloc fonction SLIn

BSLOUT → Adresse de Bit dans MTPWIN en relation avec le bloc fonction SLOut

Adressage

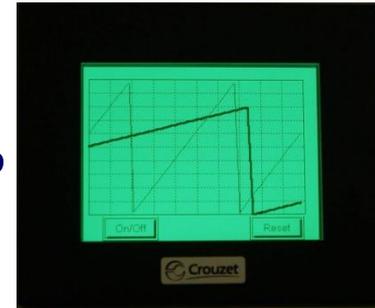
L'échange de données entre le MTP05 et le M3 se fait sous forme de Mots et de Bits.



MTP ⇒ M3



M3 ⇒ MTP



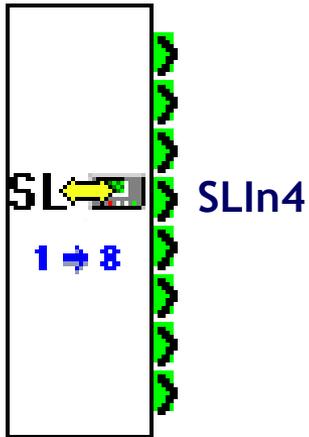
Zone d'adressage de mots :

Millenium3 : SLIn 1 - 24 ⇒ MTPWIN : WSLIN 1 - 24

Millenium3 : SLOut 25 - 48 ⇒ MTPWIN : WSLOUT 25 - 48

Exemple d'adressage d'un mot

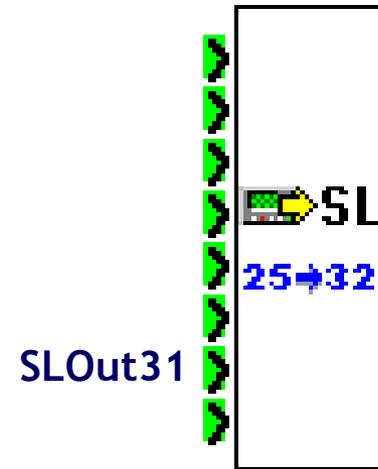
M3 : SLIn4 ⇒ MTPWIN : WSLIN4



Reference Device

WSLIN4

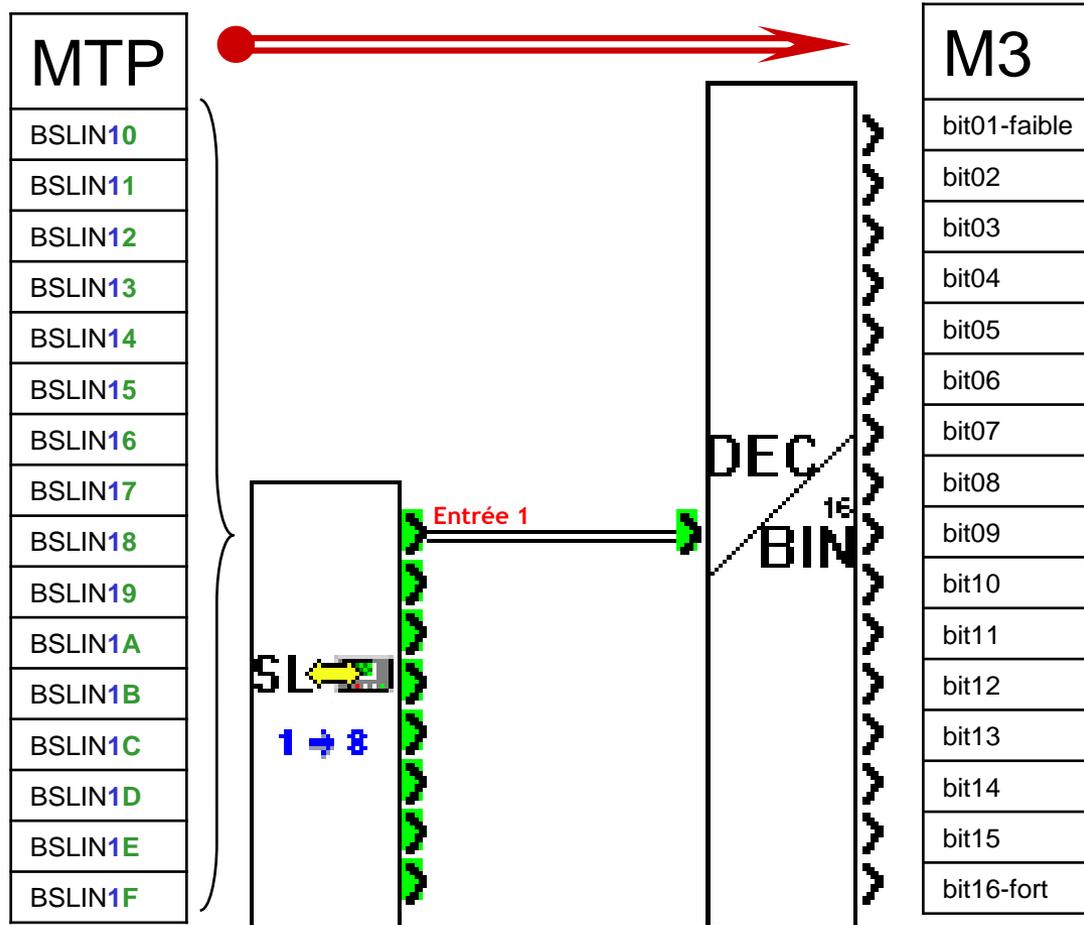
M3 : SLOut31 ⇒ MTPWIN : WSLOUT31



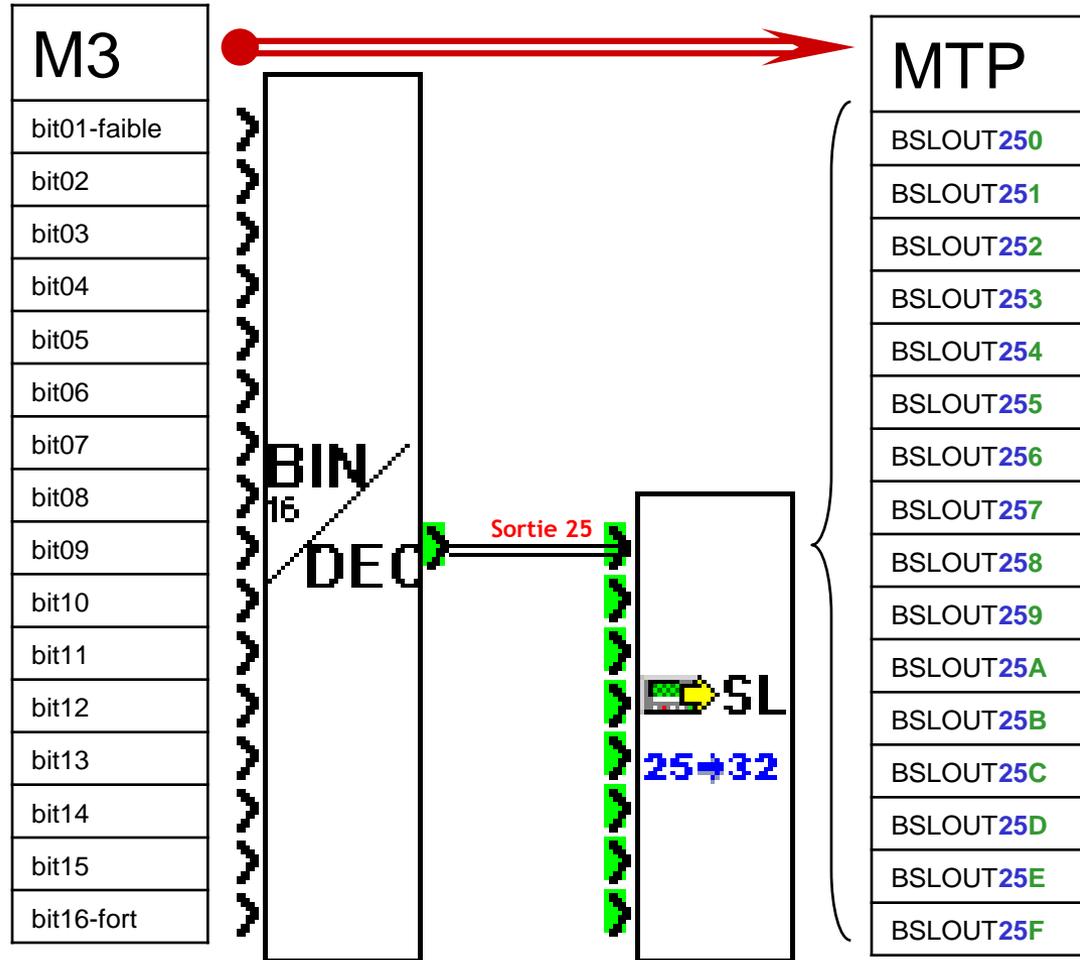
Reference Device

WSLOUT31

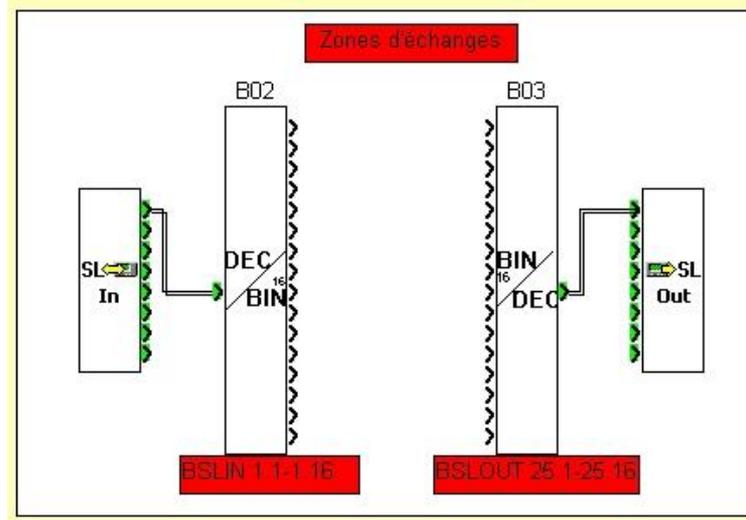
Adressage d'un bit - BSLIN



Adressage d'un bit - BSLOUT



Les zones d'adressage de bits M3 se font avec les blocs suivants :



Comment adresser un bit dans MTPWIN :

Les bits (BSLOUT ou BSLIN) se configure de façon suivants : **N mot + N° bit**

Exemple : pour intervenir sur SLOUT12 bit 15, cela donne **BSLOUT12E**.

La zone d'échange de mots va de 1 à 48 et est définie de la façon suivante :

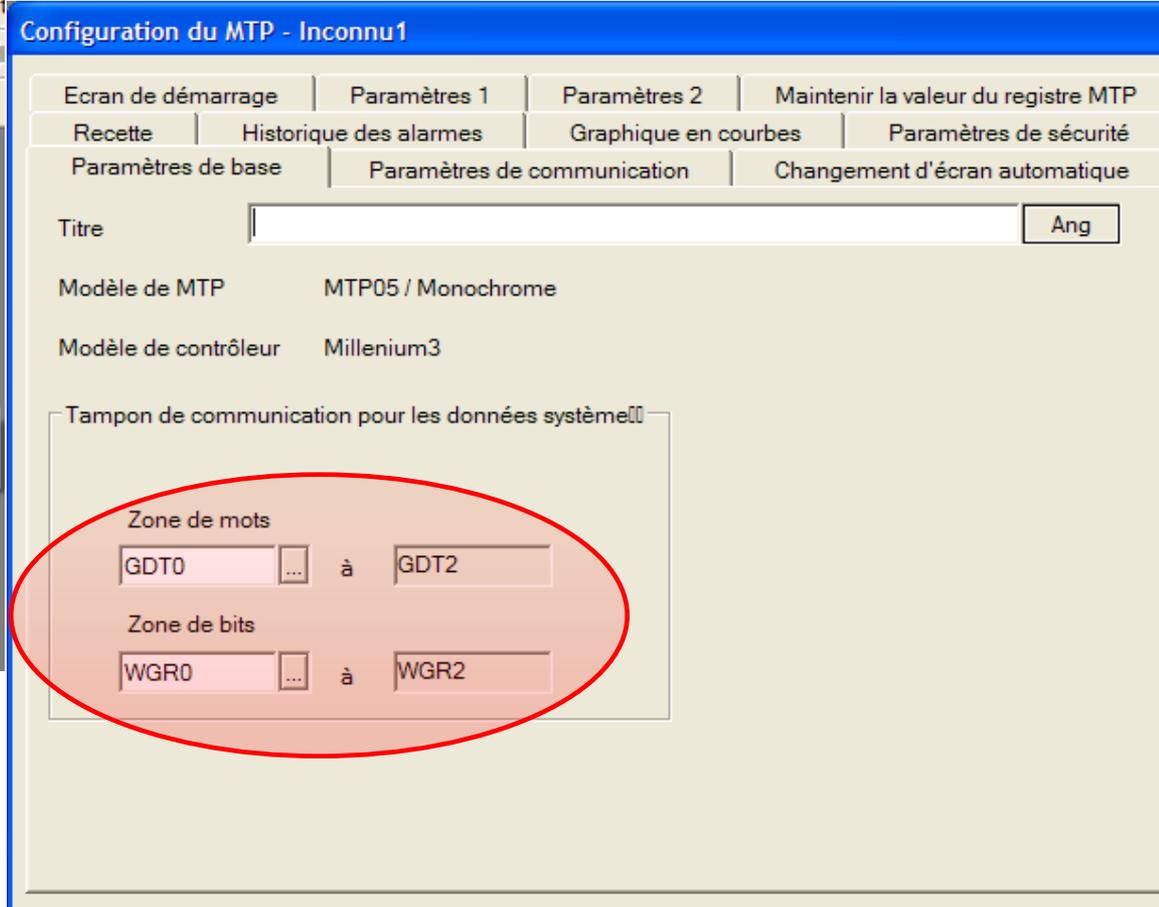
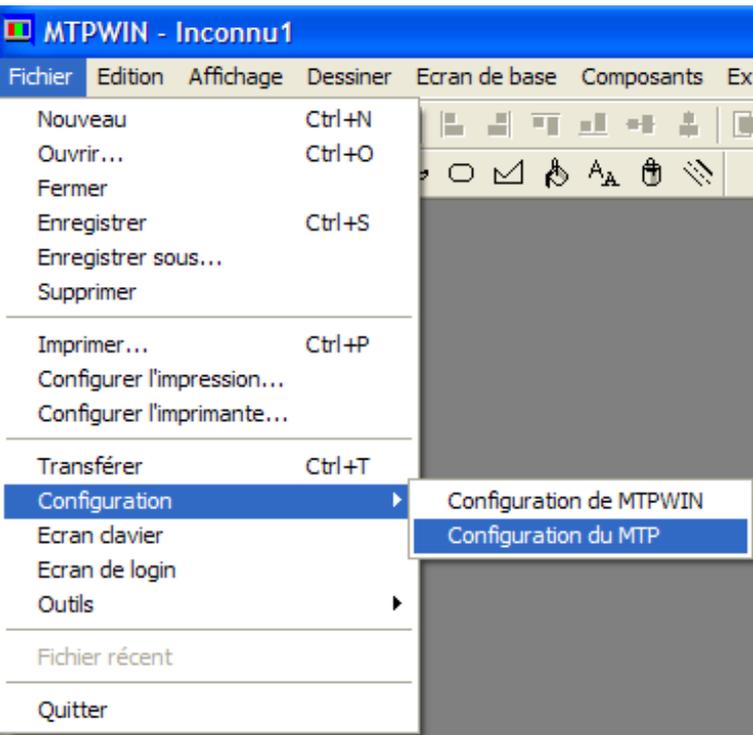
Bit SLIn 1.1 - 24.16 de M3 ⇒ BSLIN **10** à **24F** dans le MTPWIN

BSLIN

Bit SLOut 25.1 - 48.16 de M3 ⇒ BSLOUT **250** à **48F** dans le MTPWIN

BSLOUT

Zone de communication basique vers PLC (M3): Adresses internes réservées pour piloter le MTP05



Les zones de pilotage Interne (MTP05) :

N ex: GDT0	Changement de numéro d'écran (format hexadécimal)
N+1 ex: GDT1	Utilisation interdite
N+2 ex:GDT2	Numéro d'écran affiché (format hexadécimal)

Position	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
n +BIT ex: WGR0F = 1 (buzzer on)	Buzzer	Affichage forcé	Validation rétro éclairage	Rétro éclairage clignotant	Couleur rétro éclairage											
N+1 ex: WGR1	Utilisation interdite															
N+2 ex:WGR2	Utilisation interdite															

On peut utiliser des touches d'un écran pour piloter le MTP05

Couleur rétro éclairage		
Bit	B	A
Off	0	0
Vert	0	1
Rouge	1	0
Orange	1	1

Les zones d'échanges M3 réservées par défaut (non modifiables) :

Configuration du MTP - Inconnu1

Ecran de démarrage | Paramètres 1 | Paramètres 2 | Maintenir la valeur du registre MTP
 Recette | Historique des alarmes | Graphique en courbes | Paramètres de sécurité
 Paramètres de base | Paramètres de communication | Changement d'écran automatique

Titre: [] [Ang]

Modèle de MTP: MTP05 / Monochrome

Modèle de contrôleur: Millenium3

Tampon de communication pour les données système[]

Zone de mots: M3C_WORD1 à M3C_WORD3

Zone de bits: M3C_BITS1 à M3C_BITS3

WSLOUT45	de M3
WSLOUT46	de M3
WSLIN23	vers M3

WSLOUT47	de M3
WSLOUT48	de M3
WSLIN24	vers M3

Paramètres du registre

M3C_WORD [1]

M3C_WORD
WGR
GDT

OK Annuler

Paramètres du registre

M3C_BITS [1]

M3C BITS
WGR

OK Annuler

Pour piloter le MTP05 par Millenium3

Les zones d'échanges M3 réservées par défaut :

WSLOUT45	de M3
WSLOUT46	de M3
WSLIN23	vers M3

- Changer de page MTP05
- Utilisation interdite
- Utilisation interdite

WSLOUT47	de M3
WSLOUT48	de M3
WSLIN24	vers M3

- Piloter l'écran MTP05
- Copie de WSLOUT47
- Utilisation interdite

Position (WSLOUT47)	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
n +BIT ex: 47+F (buzzer)	Buzzer	Affichage forcé	Validation rétro éclairage	Rétro éclairage clignotant	Couleur rétro éclairage											

Bit	B	A
Off	0	0
Vert	0	1
Rouge	1	0
Orange	1	1

Retourner à la page 66



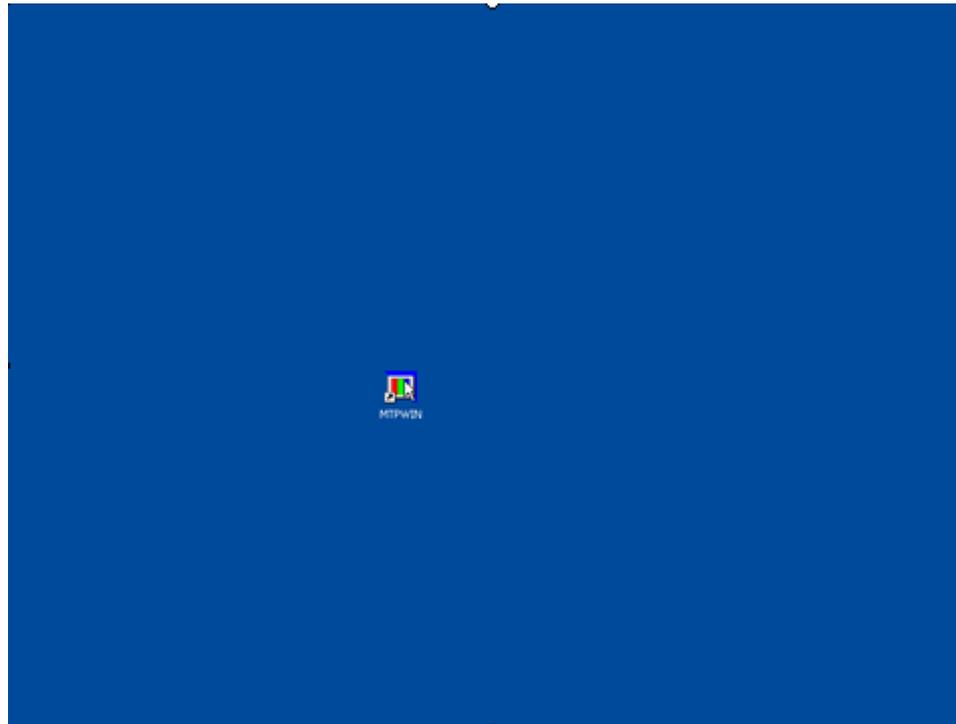
Présentation MTP05

• PRESENTATION

- Gestion de fenêtres
- 1er lancement de MTPWIN
- Nouveau programme
- Les menus importants
- Paramètres de transfert



1er lancement de MTPWIN (nouveau programme).

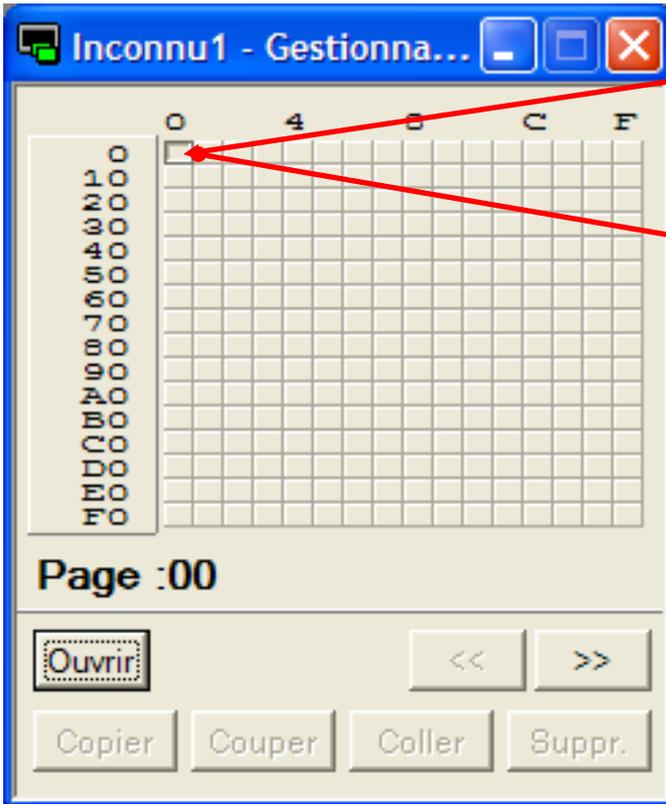


Cliquer sur l'image pour
visualiser la vidéo.

Gestion des fenêtres

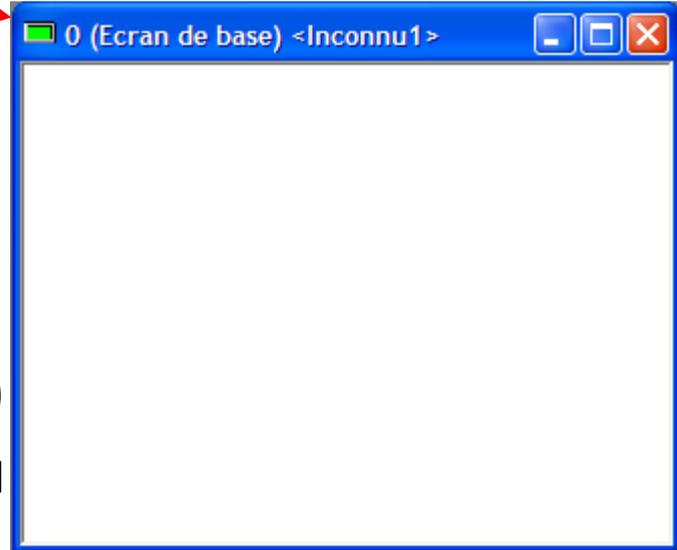


1

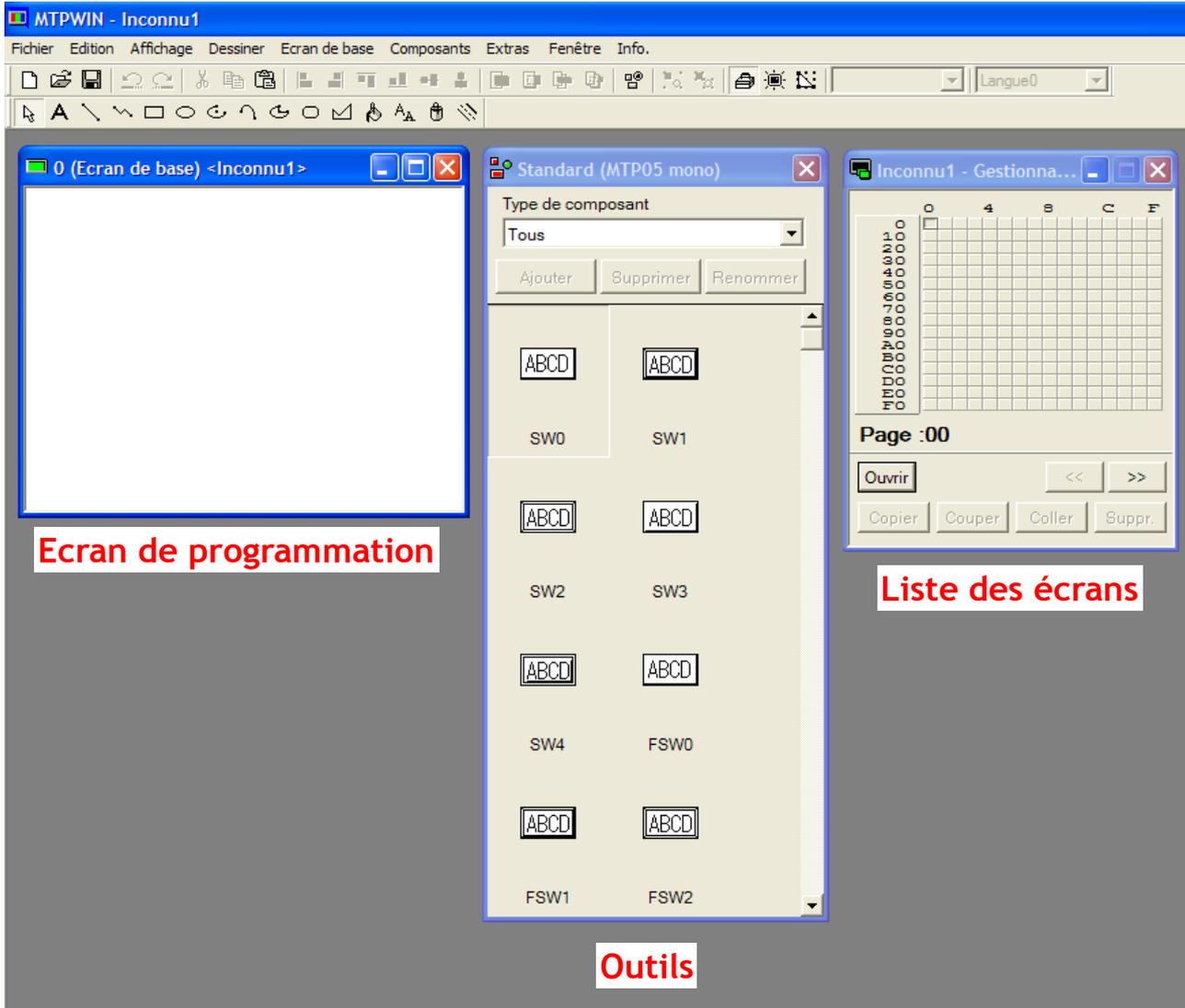


La gestion de fenêtres se fait en double cliquant ici.

2



Après avoir ouvert un nouveau programme.

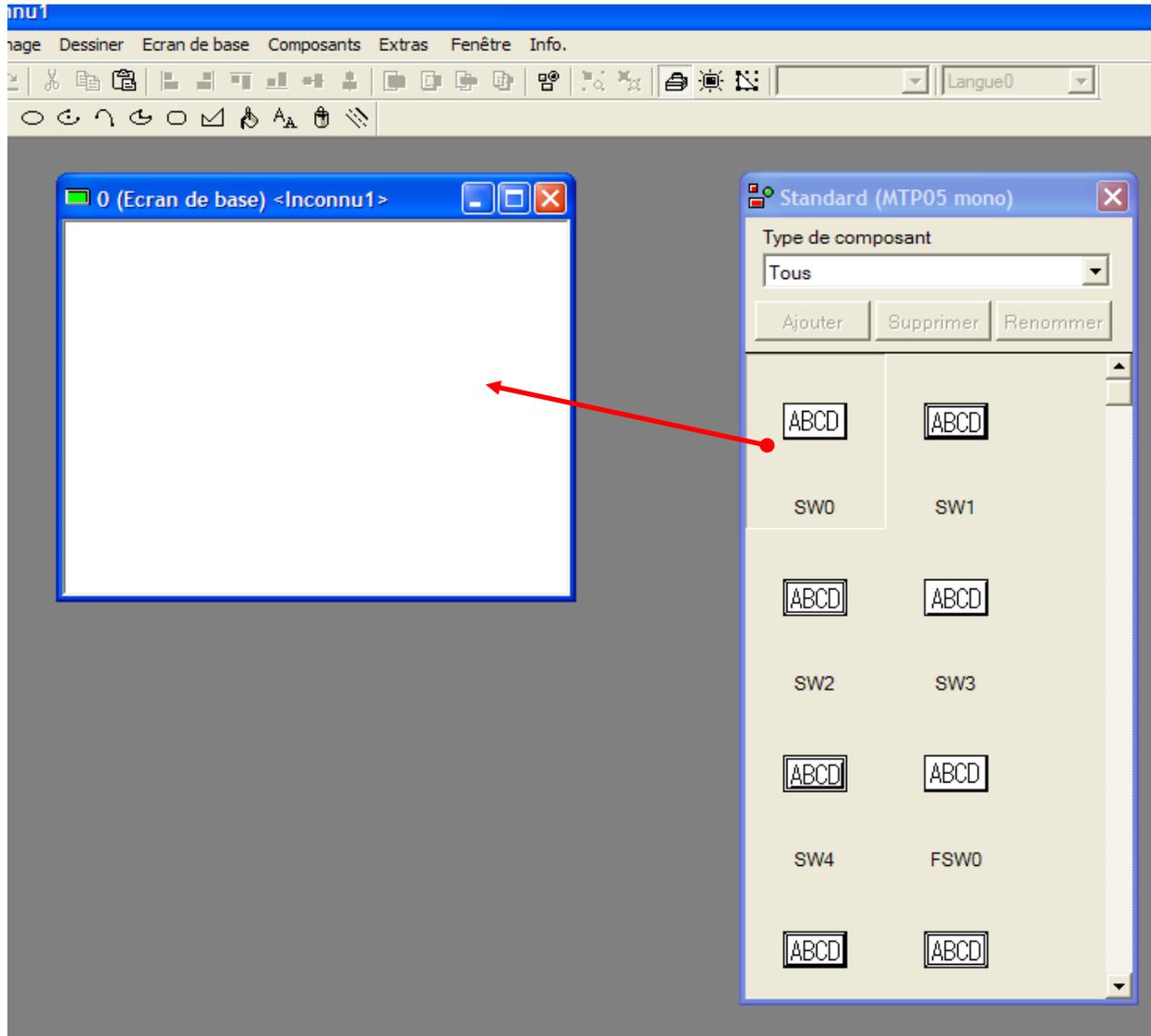
The screenshot shows the MTPWIN software interface with three main windows:

- 0 (Ecran de base) <Inconnu1>**: A large empty white area for programming.
- Standard (MTP05 mono)**: A tool palette window containing a dropdown menu set to 'Tous', buttons for 'Ajouter', 'Supprimer', and 'Renommer', and a grid of component icons labeled SW0, SW1, SW2, SW3, SW4, FSW0, FSW1, and FSW2.
- Inconnu1 - Gestionna...**: A window displaying a grid of screen addresses (0-15) and a 'Page :00' indicator, with buttons for 'Ouvrir', 'Copier', 'Couper', 'Coller', and 'Suppr.'.

Red labels are placed over the screenshot to identify these elements:

- Ecran de programmation** (Programming screen) points to the '0 (Ecran de base)' window.
- Outils** (Tools) points to the 'Standard (MTP05 mono)' window.
- Liste des écrans** (Screen list) points to the 'Inconnu1 - Gestionna...' window.

Insérer un composant dans l'écran.



Pour insérer un composant dans l'écran, faites un clic maintenu sur le composant à insérer, puis faire glisser dans l'écran. (Glisser déposer) comme dans le logiciel Millenium3.

Les menus principaux 1



MTPWIN - Inconnu1

Fichier Edition **Affichage** Dessiner Ecran de base **Composants** Extras Fenêtre **Info.**

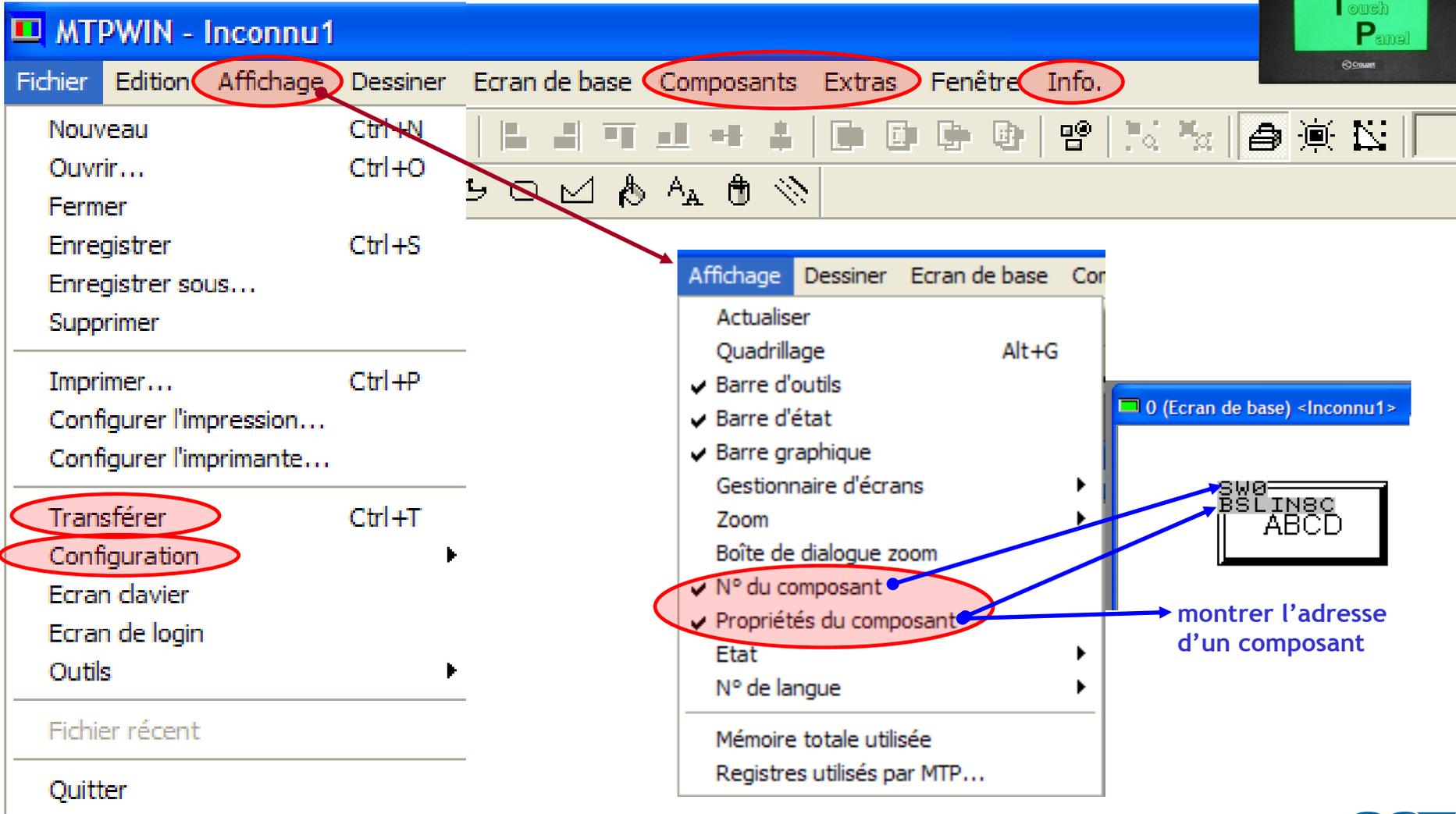
Nouveau Ctrl+N
 Ouvrir... Ctrl+O
 Fermer
 Enregistrer Ctrl+S
 Enregistrer sous...
 Supprimer
 Imprimer... Ctrl+P
 Configurer l'impression...
 Configurer l'imprimante...
Transférer Ctrl+T
Configuration
 Ecran clavier
 Ecran de login
 Outils
 Fichier récent
 Quitter

Actualiser
 Quadrillage Alt+G
 ✓ Barre d'outils
 ✓ Barre d'état
 ✓ Barre graphique
 Gestionnaire d'écrans
 Zoom
 Boîte de dialogue zoom
 ✓ N° du composant
 ✓ Propriétés du composant
 Etat
 N° de langue
 Mémoire totale utilisée
 Registres utilisés par MTP...

0 (Ecran de base) <Inconnu1>

SW0
BSLINE0
ABCD

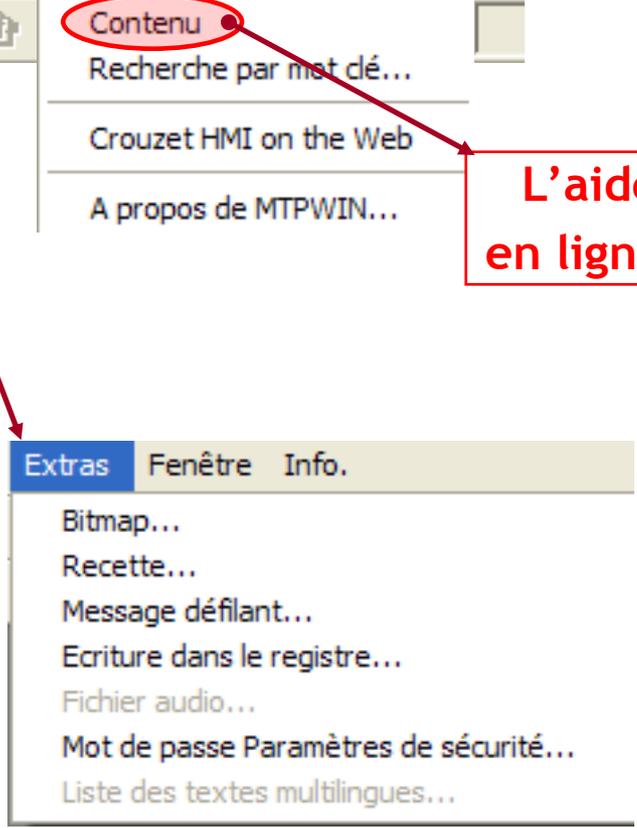
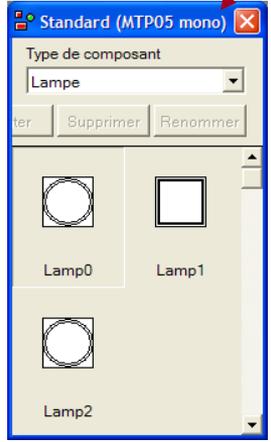
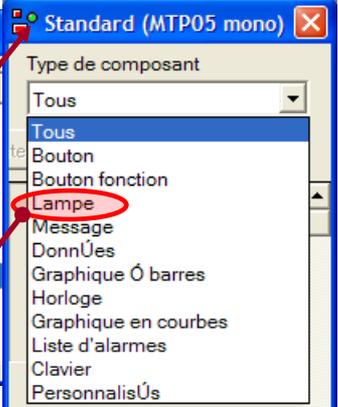
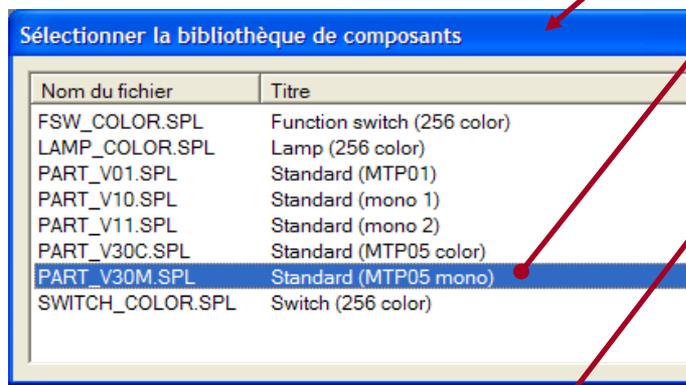
montrer l'adresse d'un composant



Les menus principaux 2



Ouvrir la fenêtre "composants"



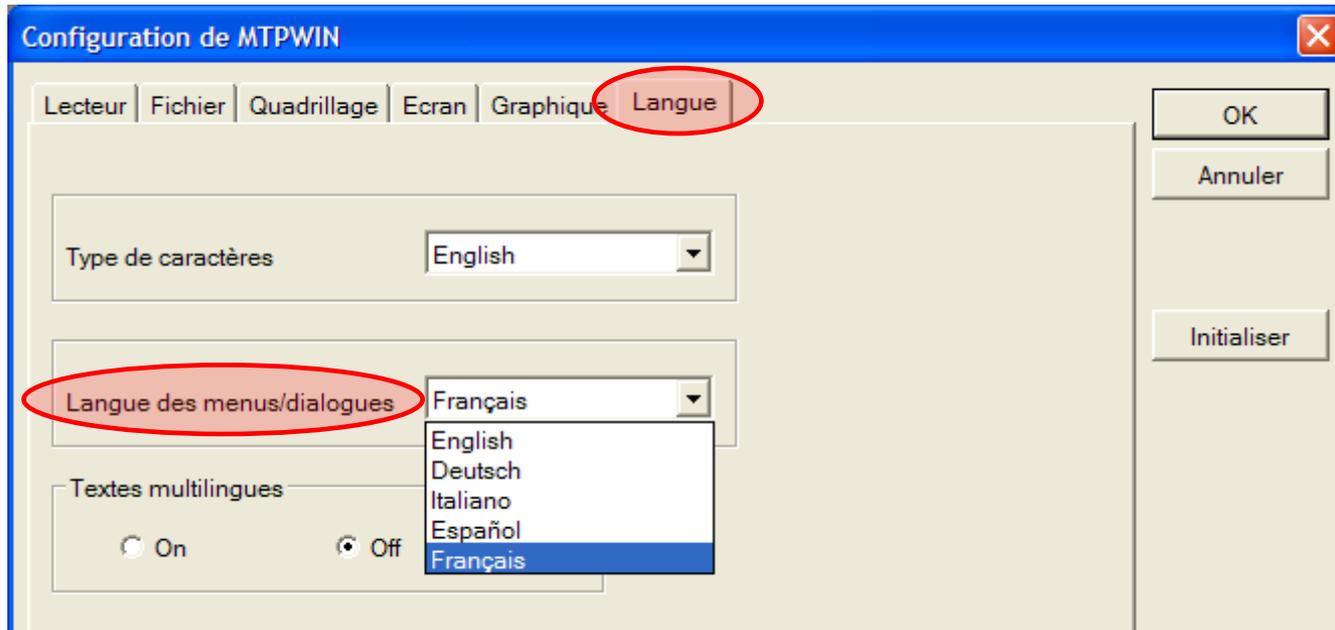
L'aide en ligne !

Menu de configuration MTPWIN



Transférer Ctrl+I

Configuration ▶ Configuration de MTPWIN
Ecran clavier Configuration du MTP
Ecran de login



Configuration de MTPWIN

Lecteur | Fichier | Quadrillage | Ecran | Graphique | **Langue**

Type de caractères: English

Langue des menus/dialogues: Français

Textes multilingues: On Off

OK
Annuler
Initialiser

Menu de configuration MTP



Menu de configuration MTP

- Configuration
- Ecran clavier
- Ecran de login

Configuration de MTPWIN

Configuration du MTP

Configuration du MTP - Inconnu1

Ecran de démarrage	Paramètres 1	Paramètres 2	Maintenir la valeur du registre MTP	OK
Recette	Historique des alarmes	Graphique en courbes	Paramètres de sécurité	Annuler
Paramètres de base	Paramètres de communication	Changement d'écran automatique		

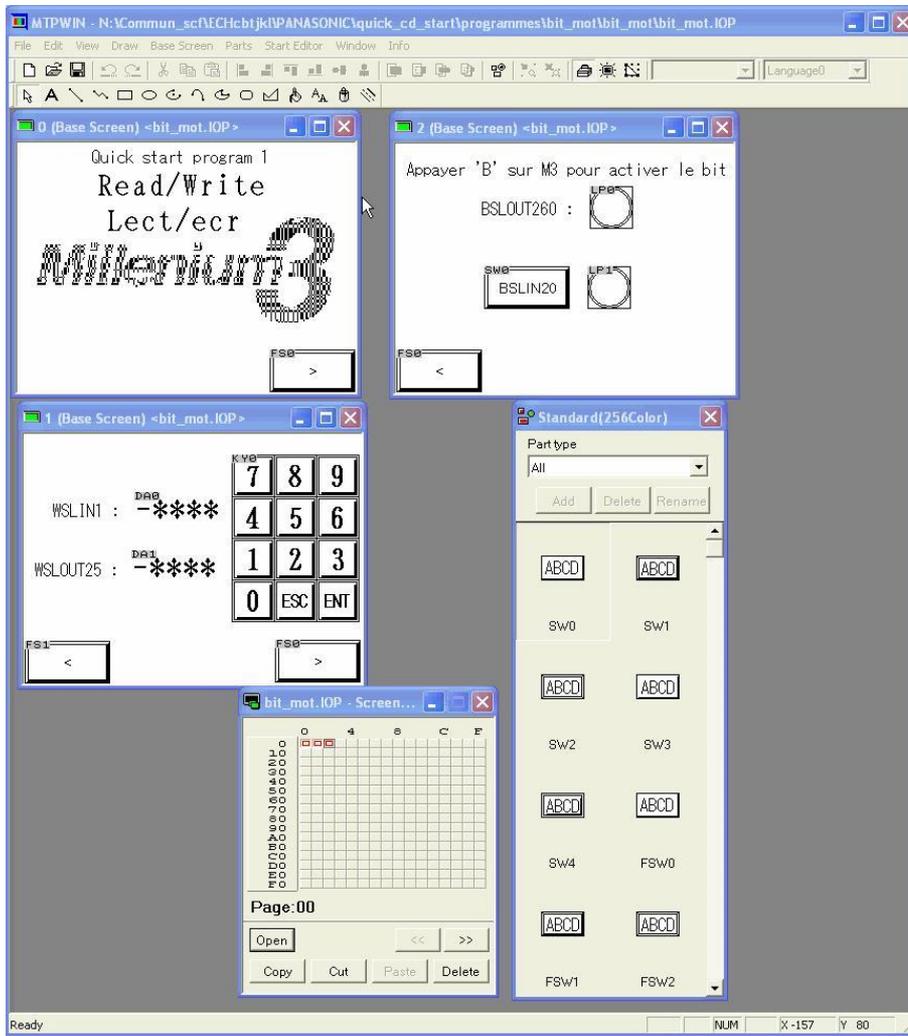
Recettes

Historique des alarmes

Courbes

- Horloge (MTP ou M3)
- Paramètres de luminosité de l'écran.
- Bip touches (ON ou OFF)

Configuration du transfert et transfert du programme

The screenshot shows the MTPWIN software interface with several windows open:

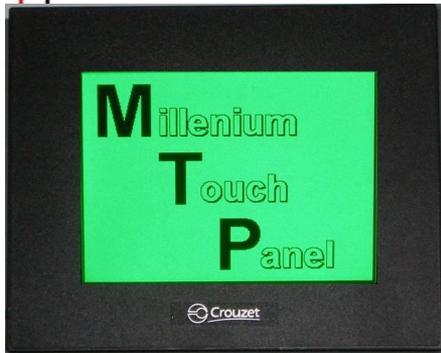
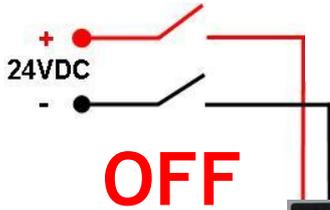
- Window 0 (Base Screen) <-bit_mot.IOP>**: Displays "Quick start program 1 Read/Write Lect/ecr" and the "Milleium 3" logo. It includes a "FS0" field with a right arrow.
- Window 2 (Base Screen) <-bit_mot.IOP>**: Displays "Appuyer 'B' sur M3 pour activer le bit" and "BSLOUT260 :". It includes a "FS0" field with a left arrow.
- Window 1 (Base Screen) <-bit_mot.IOP>**: Displays "WLSLIN1 : -*****" and "WLSLOUT25 : -*****". It includes a numeric keypad and a "FS1" field with a left arrow.
- Standard(256Color)**: A window for selecting part types, showing a list of "ABCD" components and switches (SW0-SW4, FSW0-FSW2).
- bit_mot.IOP - Screen...**: A window showing a grid of data points and "Page:00" with navigation buttons (Open, Copy, Cut, Paste, Delete).

Cliquer ici pour voir la vidéo

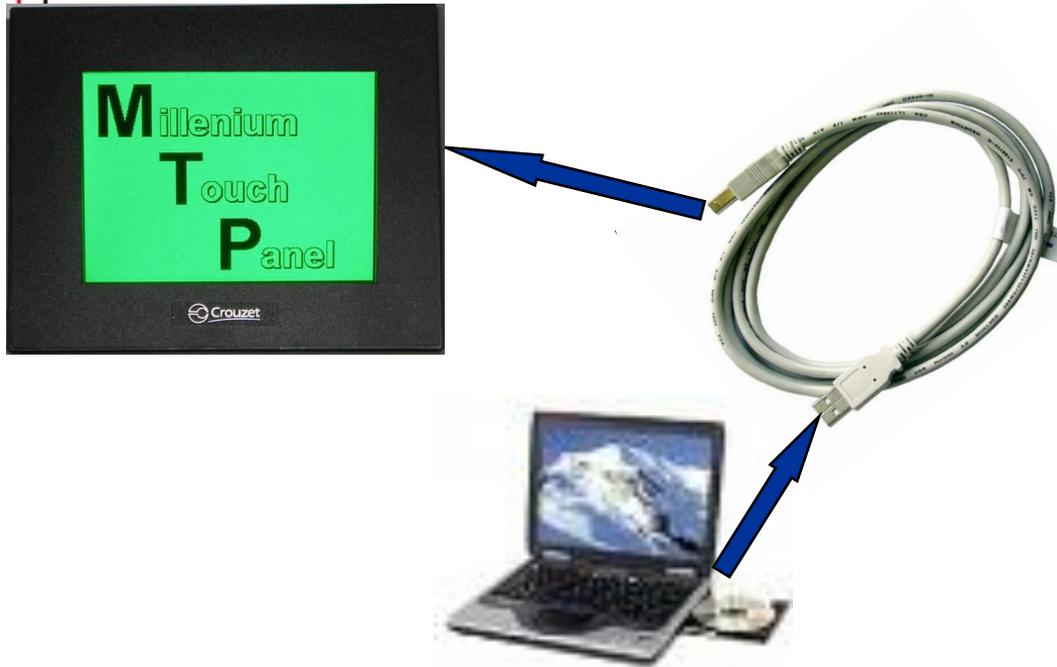
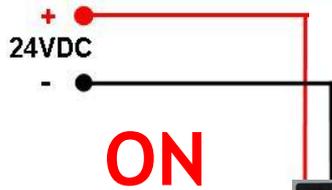
Branchement pour le transfert des programmes PC ⇒ MTP05



Couper l'alimentation lors de la connexion/déconnexion du câble de programmation USB de MTP05 !



Transfert des programmes PC \Rightarrow MTP05



Configuration de la liaison



MTPWIN - Inconnu1

Fichier Edition Affichage Dessiner

- Nouveau Ctrl+N
- Ouvrir... Ctrl+O
- Fermer
- Enregistrer Ctrl+S
- Enregistrer sous...
- Supprimer
- Imprimer... Ctrl+P
- Configurer l'impression...
- Configurer l'imprimante...
- Transférer** Ctrl+T
- Configuration

Transfert de données - Inconnu1

Données à transférer

- Toutes les données
- Ecran de base
- Configuration
- Ecran clavier

Direction

- MTPWIN->MTP
- MTP->MTPWIN

OK
Annuler
Paramètres
Mot de passe
Adresse IP

Configuration de la communciation

Type de réseau : RS232C

Port série : Ethernet
RS232C
USB

Vitesse transm. : 115200 bps

OK
Annuler
Par défaut

Configuration de la communciation

Type de réseau: **USB**

Produit type : GT

Temps d'attente : 5 sec

OK
Annuler

2

Configuration COM

- Cliquer ici
- Sélectionner USB
- Cliquer sur OK

1

Fichier ⇒ Transférer

Transfert de données PC ⇒ MTP05



Transfert de données - Inconnu1

Données à transférer

- Toutes les données
- Ecran de base
- Configuration
- Ecran clavier
- Ecran de login
- Message défilant
- Ecriture dans le registre

- Recette
- Mot de passe Param. de sécurité

Direction

- MTPWIN->MTP
- MTP->MTPWIN

3

OK
Annuler
Paramètres
Mot de passe
Adresse IP

Effacer l'écran MTP puis transférer les données.

Actualiser automatiquement le firmware.

Vérifier

N° d'écran de base
N° d'écran clavier
N° d'écran de login
N° de fichier recettes

Mise à jour du Firmware.

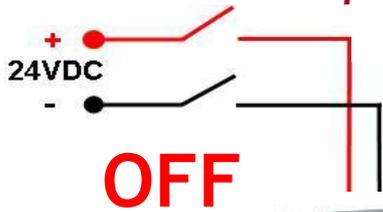
Important, effectuer une mise à jour lors du premier transfert.

- Tous les données
- Effacer écran ensuite écrire (facultatif)
- Sélectionner Recette si nécessaire
- Sélectionner Mot de passe si nécessaire
- Ajouter fiche N° recette(s) si nécessaire

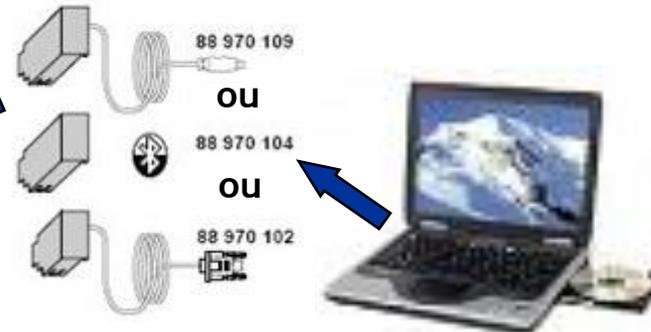
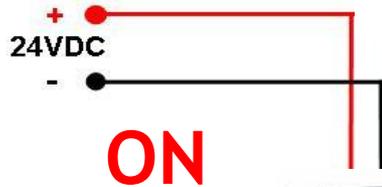
Branchement pour le transfert des programmes PC ⇒ M3



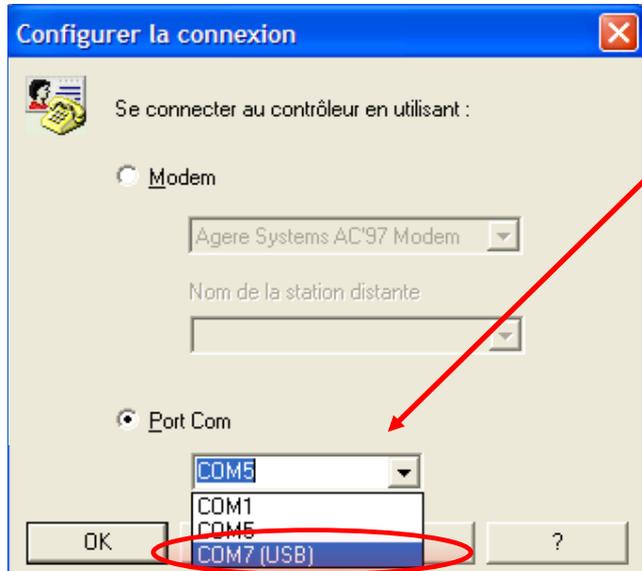
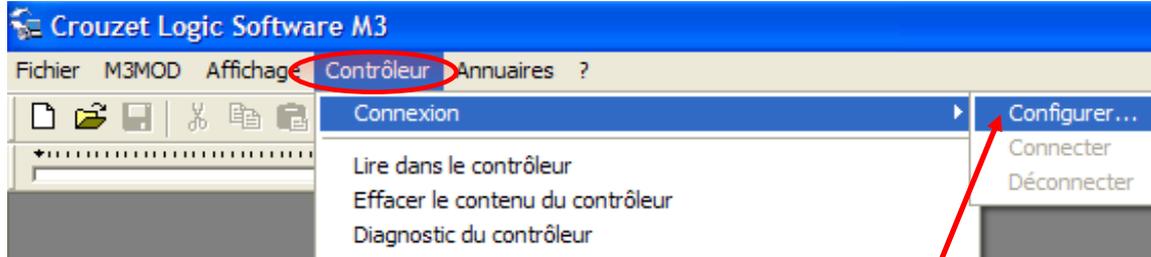
Couper l'alimentation lors de la connexion/déconnexion du câble de programmation de M3 !



Transfert des programmes PC \Rightarrow M3 *Millenium3*



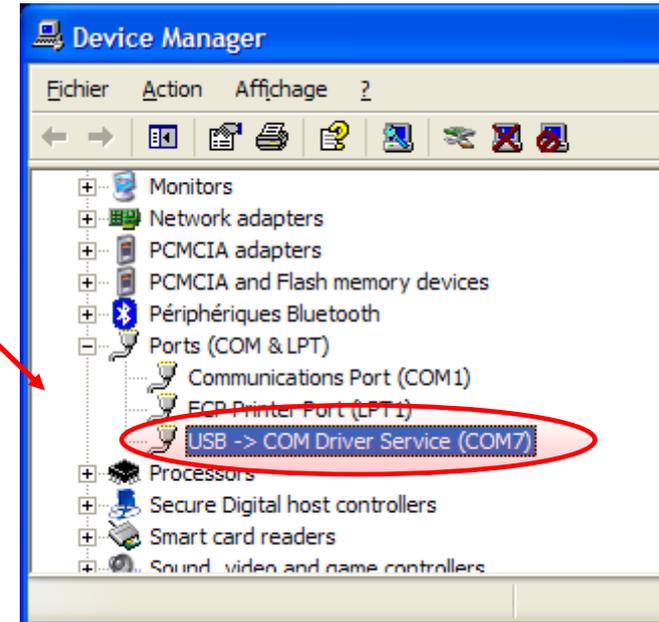
Configuration de la liaison



Cliquer ici

Entrer le bon port COM (à vérifier dans le gestionnaire de périphériques)

Cliquer sur OK



Transférer le programme PC ⇒ M3



Cliquer ici pour voir la vidéo

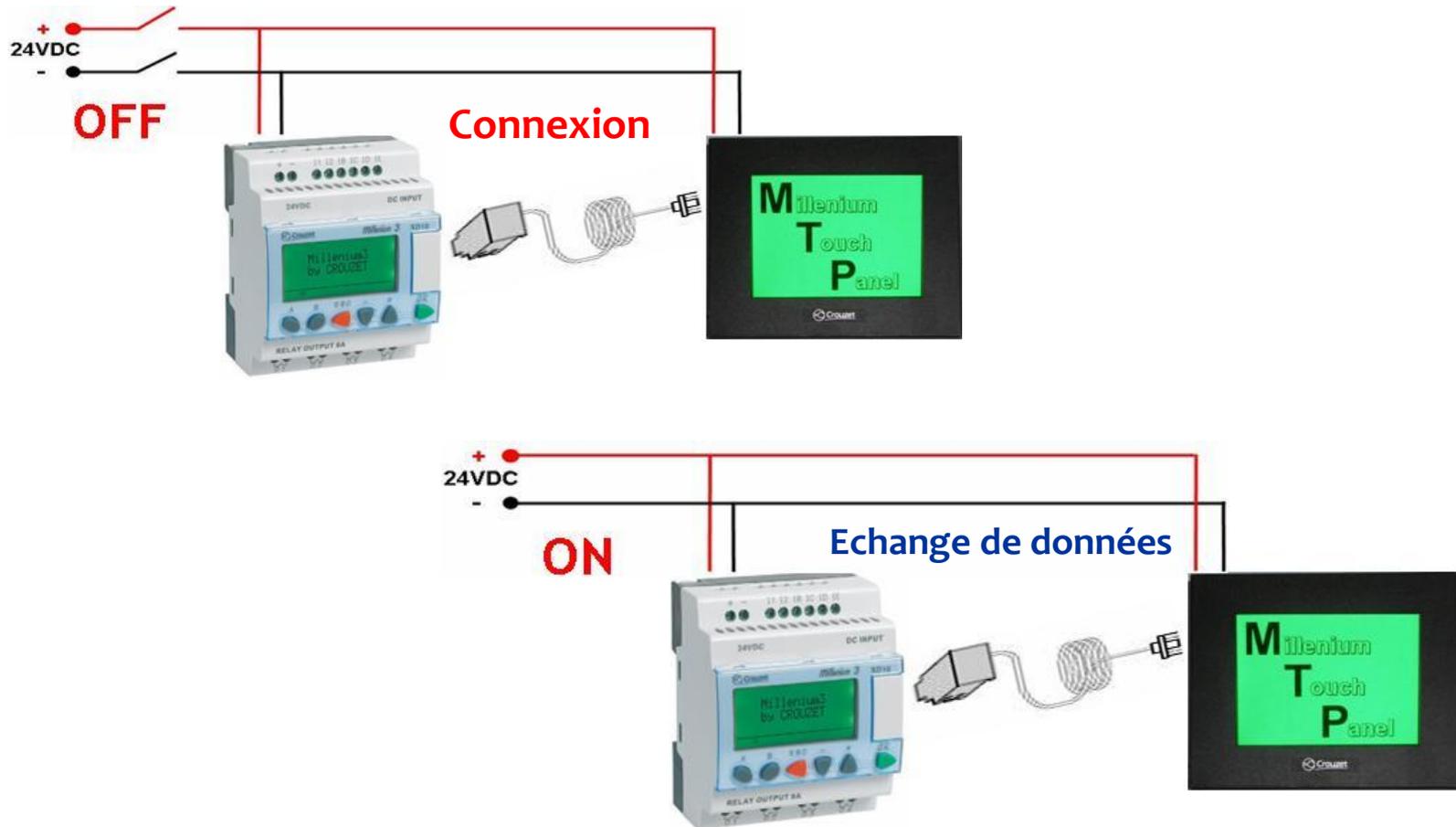
Les zones d'échanges entre M3 et l'écran MTP utilisent le bloc fonction SLIn et SLOut :
 SLIn : jusqu'à 3 blocs de 8 mots / adresses, slin1-8, slin9-16 et slin17-24;
 mots d'entrées écrits par MTP
 SLOut : jusqu'à 3 blocs de 8 mots / adresses, slout25-32, slout33-40 et slout41-48;
 mots de sorties écrits par M3

The exchange between M3 and MTP is done using the SLIn and SLOut function blocks :
 SLIn : up to 3 blocks with 8 words / addresses each, slin1-8, slin9-16 and slin17-24;
 words written by MTP
 SLOut : up to 3 blocks with 8 words / addresses each, slout25-32, slout33-40 and slout41-48;
 words written by M3



Câblage pour utilisation / programmation : **RAPPEL**

Couper l'alimentation lors de la connexion/déconnexion du câble d'échange entre MTP05 et Millennium3 !



Mise en œuvre M3 - MTP05 : Programme d'exemple

Description du programme :

Lecture/écriture de mot et de bit entre M3 et le MTP05.

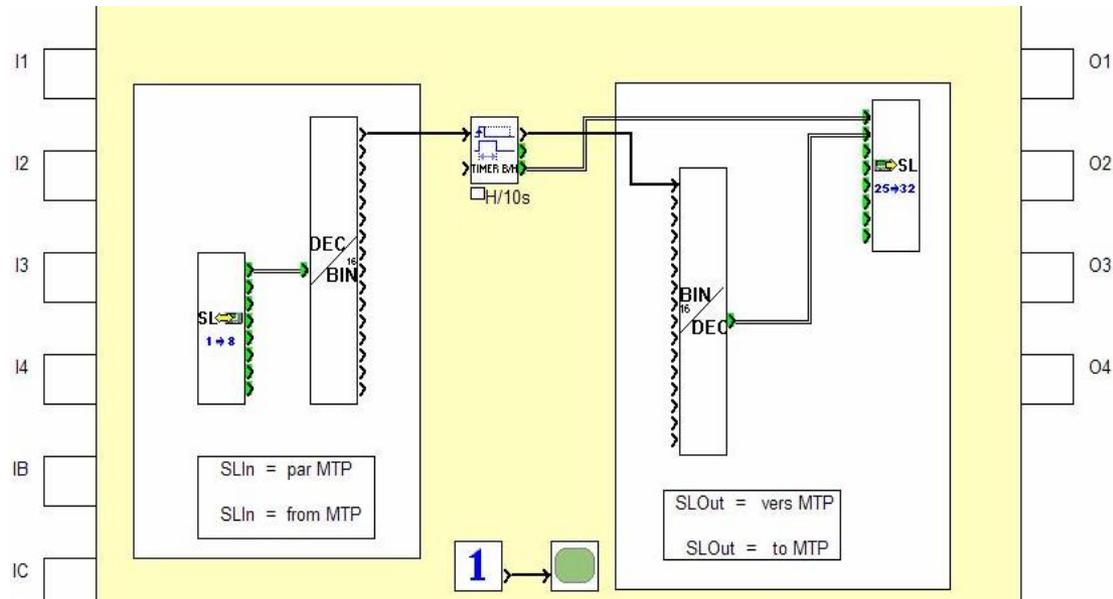
- Lecture d'un mot avec MTP05
- Lecture d'un bit avec MTP05
- Ecriture d'un bit vers M3

Liens :

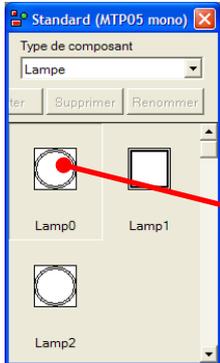
QuickProg.pm3



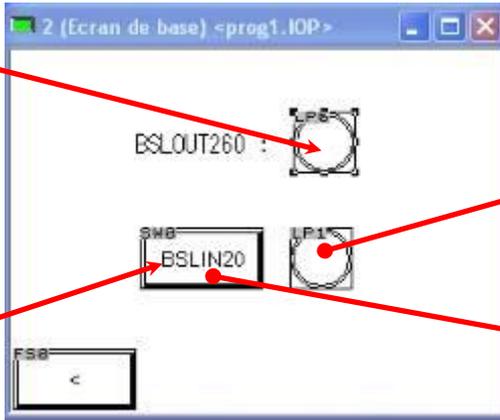
QuickProg.IOP



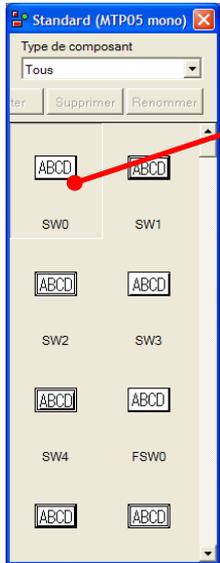
• Lecture / écriture bit



1



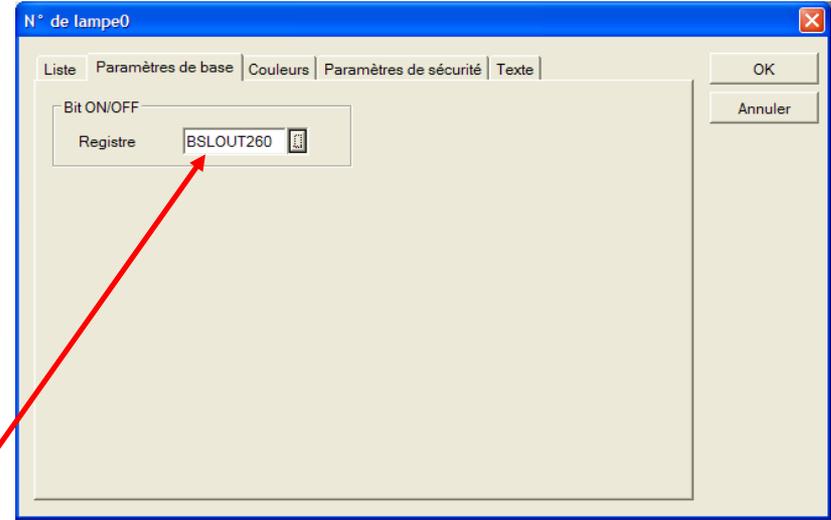
2



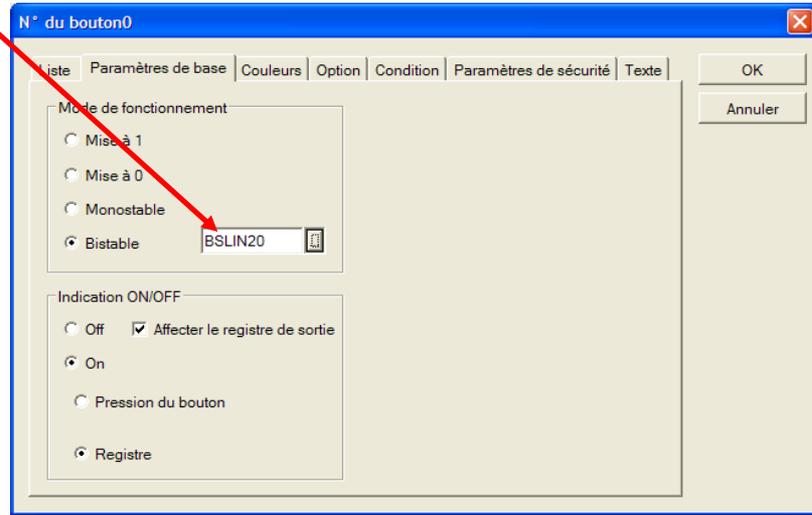
1

Glisser déposer :
 - Lampe
 - Bouton

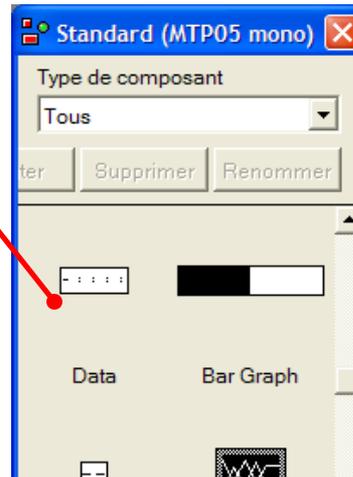
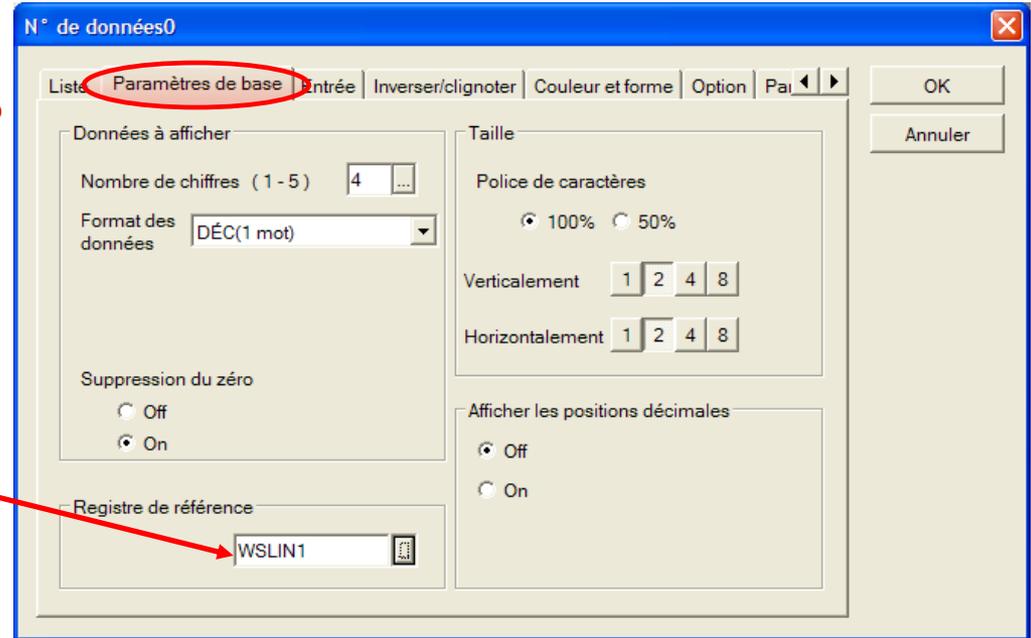
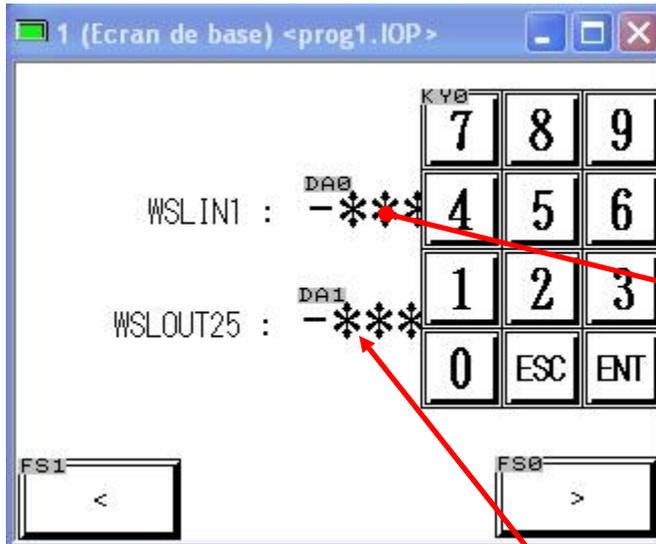
2



Double cliquer sur le composant pour ouvrir les fenêtres de paramétrage



• Lecture/écriture de mots



Lecture/écriture de mots

N° de données0

Entrée

Off
 On

Condition de démarrage

Pression
 Conditions

Intervalle d'entrée

Contrôler l'intervalle

Type de clavier

Ecran clavier
 Comp. claviers

N° du composant: 0

1 (Ecran de base) <prog1.IOP>

WLSINT : DAB ***

WLSOUT25 : DAI -***

7	8	9
4	5	6
1	2	3
0	ESC	ENT

FS1 < FS8 >

Entrer ici le numéro du clavier qui se trouve sur l'écran.

(ou s'il y en a plusieurs celui du clavier que l'on doit relier à donnée entrée.)

Standard (MTP05 mono)

Type de composant: Clavier

DEC1 DEC2

DEC+ DEC+

• Gestion des recettes



- Zones de paramétrage
- Lecture/écriture de mots
- Lecture/écriture de bits

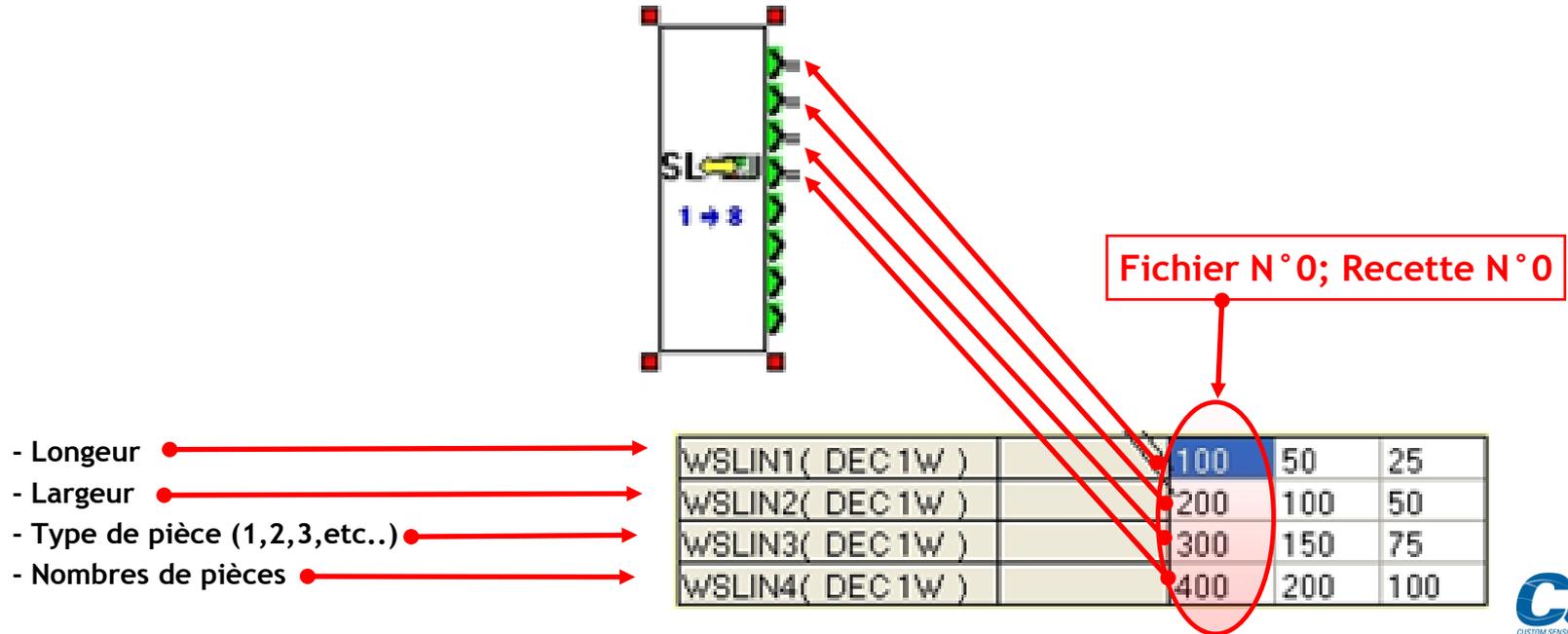
La définition d'une recette est un ensemble de paramètres

Définition d'une recette : Une machine produit des pièces avec différents formats, ces paramètres nommés recettes sont envoyés par MTP05 vers Millenium 3 afin de paramétrer les nouveaux formats de pièces à produire.

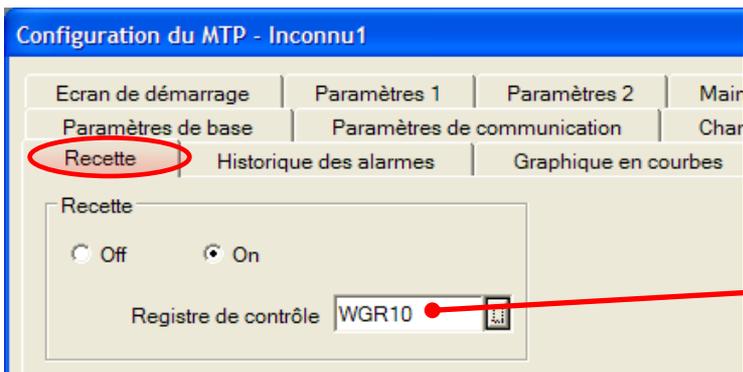
Un exemple :- Longueur

- Largeur
- Type de pièce / format (1,2,3,etc..)
- Nombres de pièces

Ces paramètres doivent être envoyés simultanément dans le Millenium3. En utilisant le MTP05 on peut envisager d'avoir plusieurs de ces recettes. On peut ensuite créer un tableau Excel à cet effet qu'on pourra importer à partir du programme MTPWIN et qui permettra de transmettre ces recettes (ensemble de paramètres) dans l'écran MTP05.



Les zones de pilotage M3 modifiables:



Pilotage des recettes																
WORD/BIT	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
														Suppression des données recettes sur MTP		Ecriture du MTP vers M3
n																
n+1	Numéro de fichier															
n+2	Numéro de recette															
n+3	Code d'erreur: 0: Fonctionnement normal, aucune erreur 1: Le numéro du fichier n'a pas été indiqué 2: Le numéro de recette n'a pas été indiqué 3: mémoire insuffisante															

Registre de pilotage (exemple)	
Exemple sur :	WGR10
N fichier	WGR11
N recette	WGR12
Code erreur	WGR13
Ecriture vers M3	GR100

Créer des recettes 1

Menu : Extras ⇒ Recette

Configuration du MTP - Inconnu1

Ecran de démarrage | Paramètres 1 | Paramètres 2 | Maintenir la valeur du registre
Paramètres de base | Paramètres de communication | Changement d'écran automatique
Recette | Historique des alarmes | Graphique en courbes | Paramètres de sécurité

Recette

Off On

Registre de contrôle: WGR10

2

Recette - Inconnu1

N° de ...	Nom
[0]	
[1]	
[2]	
[3]	
[4]	
[5]	
[6]	
[7]	
[8]	
[9]	
[A]	
[B]	
[C]	

Ouvrir
Copier
Couper
Coller
Supprimer
Config. MTP
Fermer

1

Double clic

Créer des recettes 2

Menu : Extras ⇒ Recette

Recette - Inconnu1

N° de ...	Nom
[] 0	
[] 1	
[] 2	
[] 3	
[] 4	
[] 5	
[] 6	
[] 7	
[] 8	
[] 9	
[] A	
[] B	
[] C	

Ouvrir
Copier
Couper
Coller
Supprimer
Config. MTP
Fermer

Double clic

2

Fichier N°0

Titre [] Ang OK

Registre(Format de données)	Commentaire	No.0	No.1	No.2
WSLIN1(DÉC 1mot)		100	50	25
WSLIN2(DÉC 1mot)		200	100	50
WSLIN3(DÉC 1mot)		300	150	75
WSLIN4(DÉC 1mot)		400	200	100

Annuler
Formulaire
Insérer données
Ajouter données
Suppr. données
Insérer recette
Suppr. recette
Importer
Exporter

Entrer les valeurs manuellement

5

Formulaire

Paramètres données/recettes Paramètres du registre d'entrée

OK Annuler

Recettes (colonnes) 1 (1 - 100)

Données (lignes) 1 (1 - 100)

3

Formulaire

Paramètres données/recettes Paramètres du registre d'entrée

OK Annuler

Numérotation continue Off On

Commentaire [] Ang

Format des données DÉC(1 mot)

Registre WSLIN1

4

Gestion des recettes

Mise en œuvre d'un exemple de programme M3

Description du programme :

Gestion de recettes.

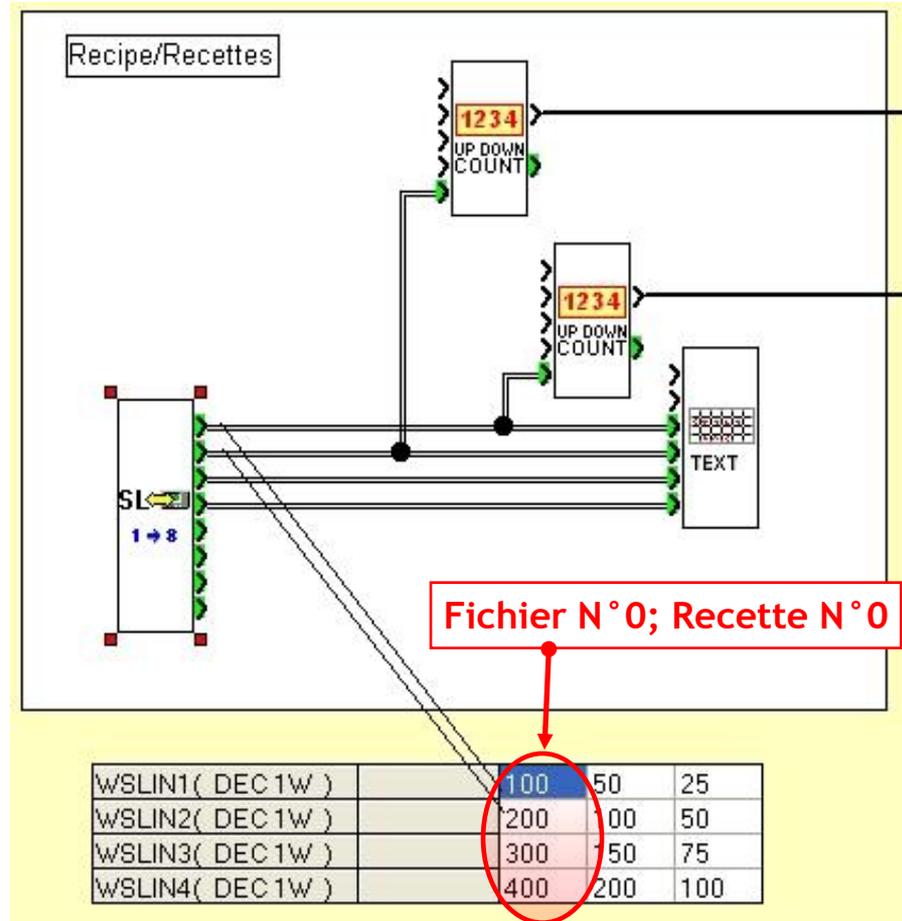
Valeurs de présélections pour compteurs envoyées par MTP05.

Liens :

REC.pm3



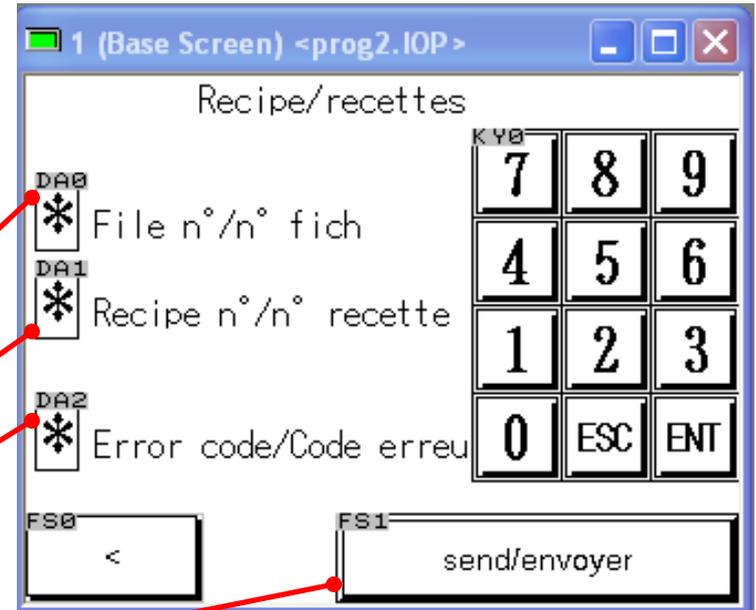
recettes.IOP



Gestion des recettes

Mise en œuvre d'un exemple de programme M3

Registre de pilotage (exemple)	
Exemple sur :	WGR10
N fichier	WGR11
N recette	WGR12
Code erreur	WGR13
Ecriture vers M3	GR100



• Alarmes

- Exemple de programme
- Paramétrage
- Configuration

• Gestion d'alarmes M3

Description du programme :

Gestion alarmes.

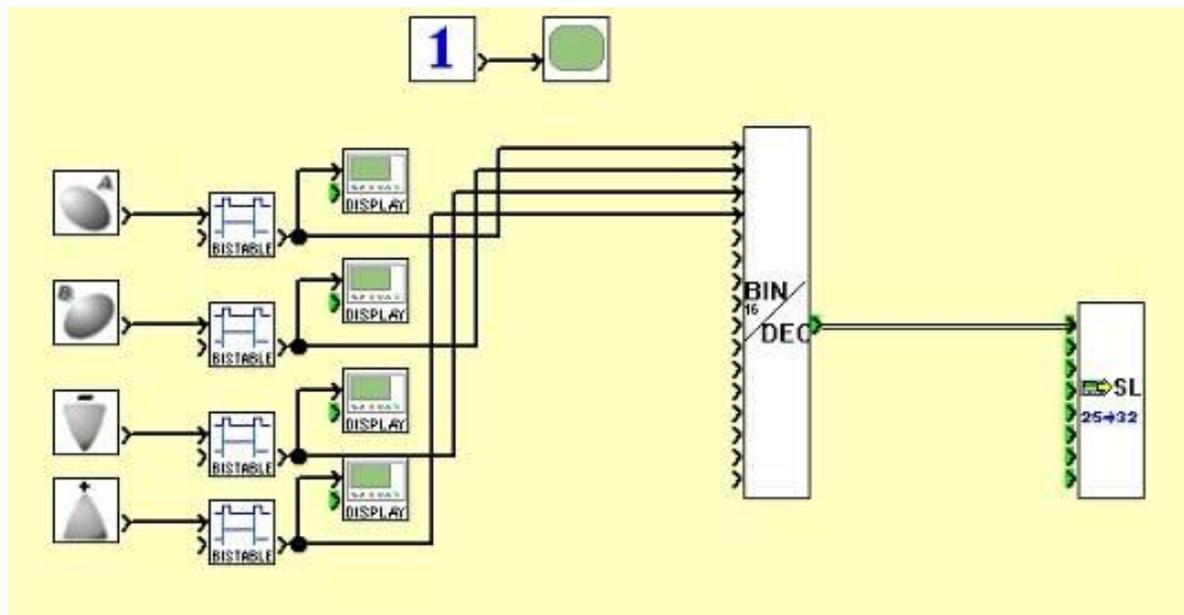
- Activation d'alarmes avec les touches du M3.
- Historique d'alarmes
- Surveillance d'alarmes

Liens :

ALARM.pm3

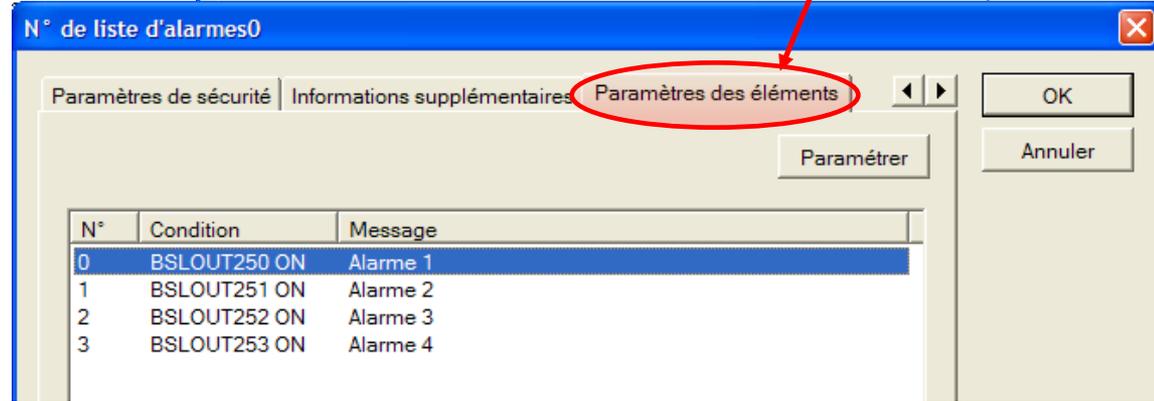
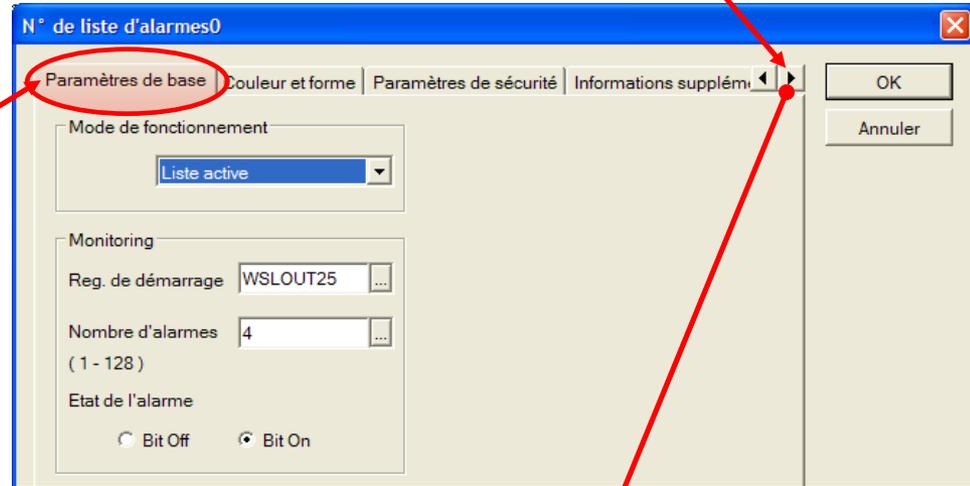
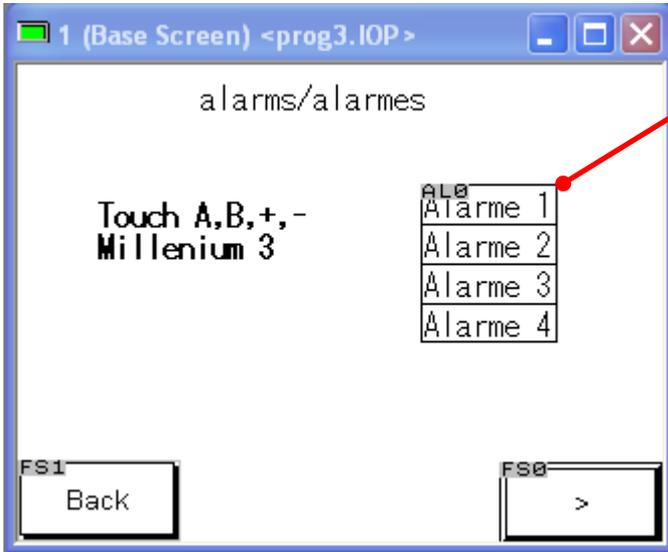


allarm.IOP



Gestion d'alarmes 1

Cliquer ici pour feuilleter les onglets



• Gestion d'alarmes 2

N° du bouton fonction1

Liste: Paramètres de base | Affichage ON/OFF | Couleurs | Option | Condition | Parami

Mode de fonctionnement

- Changer d'écran
- Définir une valeur
- Additionner
- Soustraire
- Passer à Configuration du MTP
- Roue codeuse
- Retour à l'écran précédent
- Fonctionnement des alarmes
- Pour fonction de sécurité

Fonctions de l'alarme

- Par ligne, vers le haut
- Par page, vers le haut
- Par ligne vers le bas
- Par page, vers le bas
- Confirmation
- Affichage des info. supplémentaires
- Supprimer

OK | Annuler

2 (Base Screen) <prog3.IOP>

ALB

MM/dd 24:00:00	Trig Alarme 1
MM/dd 24:00:00	Trig Alarme 2
MM/dd 24:00:00	Trig Alarme 3
MM/dd 24:00:00	Trig Alarme 4

FS1 FS2 FS3 FS4

Up Down Ack Del

FS5

Back

Configuration du MTP - allarmes.IOP

Ecran de démarrage | Paramètres 1 | Paramètres 2 | Maintenir la valeur du registre MTP

Paramètres de base | Paramètres de communication | Changement d'écran automatique

Recette | Historique des alarmes | Graphique en courbes | Paramètres de sécurité

Paramètres

N°	Nom	Monitoring du registre de démarrage	Nombre d'alarmes supervisées	Etat de l'alarme
0	WSLOUT25		4	Bit ON
1				

Contrôle de l'historique des alarmes

Off On

OK | Annuler | Initialiser

Transférer Ctrl+T

Configuration Configuration de MTPWIN

Ecran clavier Configuration du MTP

Ecran de login

Gestion d'alarmes 3

N° de liste d'alarmes0

Paramètres de sécurité | Informations supplémentaires | Paramètres des éléments

Paramétriser

N°	Condition	Message
0	BSLOUT250 ON	Alarme 1
1	BSLOUT251 ON	Alarme 2
2	BSLOUT252 ON	Alarme 3
3	BSLOUT253 ON	Alarme 4

OK

Annuler

Message

Message

Fixe (MTPWIN)
 True Type (MTPWIN)

Alarme 1

Ang

OK

Annuler

2 (Base Screen) <prog3.IOP>

```

ALB
MM/dd 24:00:00 Trig Alarme 1
MM/dd 24:00:00 Trig Alarme 2
MM/dd 24:00:00 Trig Alarme 3
MM/dd 24:00:00 Trig Alarme 4
    
```

FS1 FS2 FS3 FS4

Up Down Ack Del

FS0

Back

• Pilotage MTP05 avec M3

- Exemple de programme
- Configuration zone de communication basique
(Basic Communication Area)



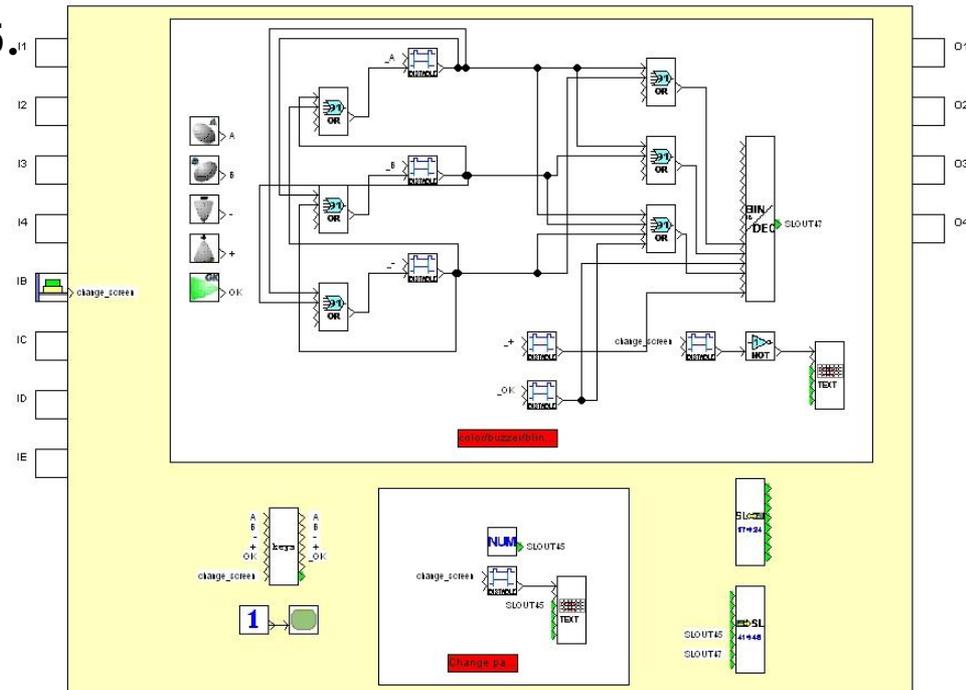
- Tampon comm. , Status M3, Horloge M3
- Description du programme :
- Gestion des pages par M3.
- Activation du buzzer avec les touches du M3.
- Gestion des couleurs de l'écran MTP05 avec les touches M3.
- Faire clignoter l'écran avec les touches M3.
- Lecture d'état (status) M3 par MTP05.
- Lecture/écriture horloge M3

Liens :

REG.pm3



Registre_de_controlle.IOP

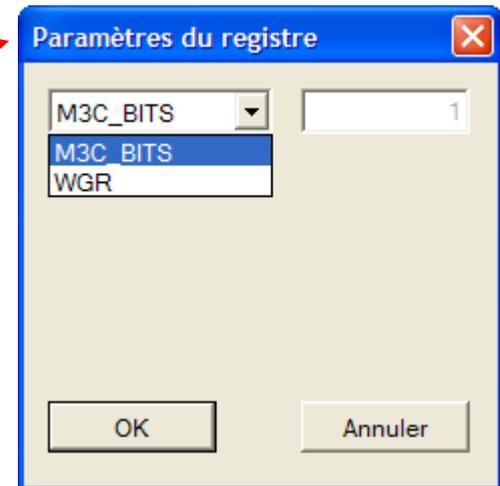
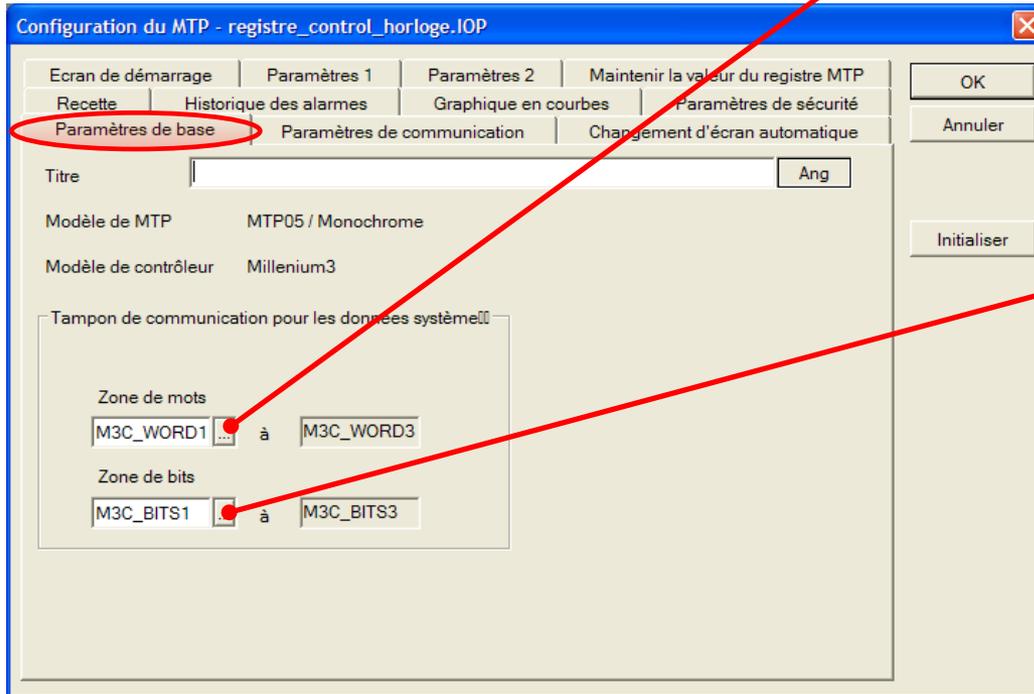


• Gestion des pages par M3.

Activation du buzzer avec les touches du M3.

Gestion des couleurs de l'écran MTP avec les touches M3.

Faire clignoter l'écran avec les touches M3



• Lecture/écriture paramètres M3



- Lecture d'états (status)
- Lecture/écriture de l'horloge M3
- Horloge
- Changement de page (Voir programme MTPWIN et M3)

Liens :

REG.pm3



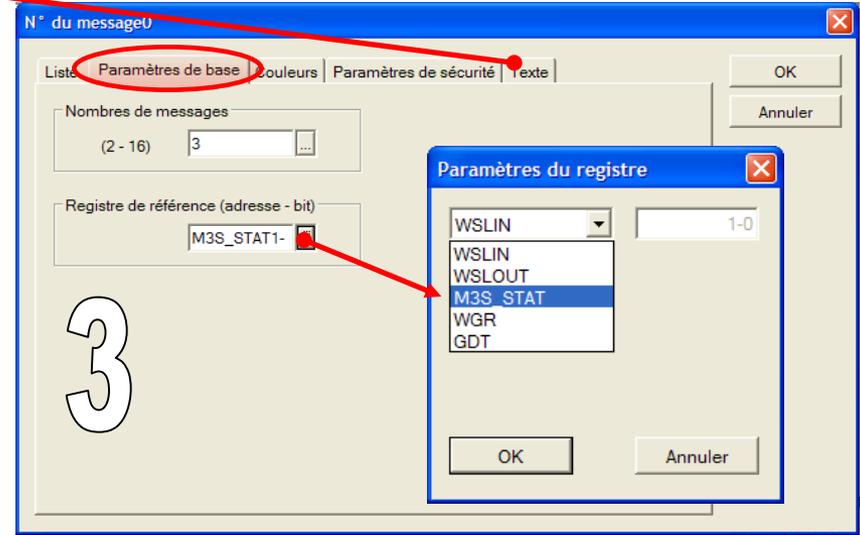
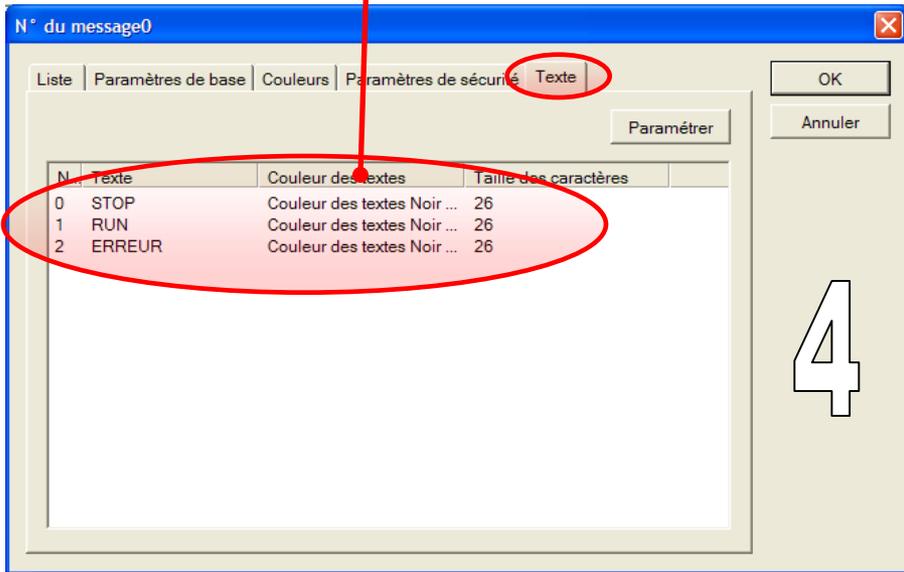
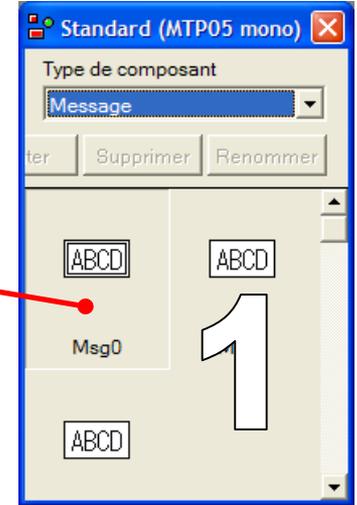
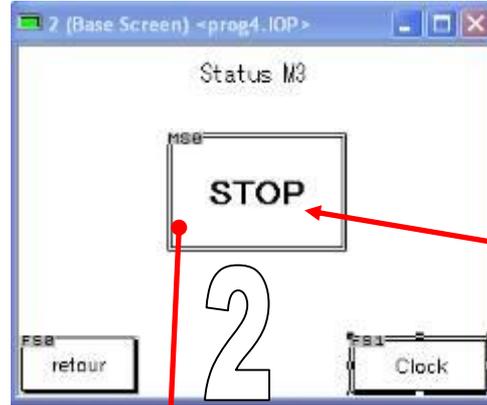
Registre_de_controlle.IOP



Lecture d'état (status) M3

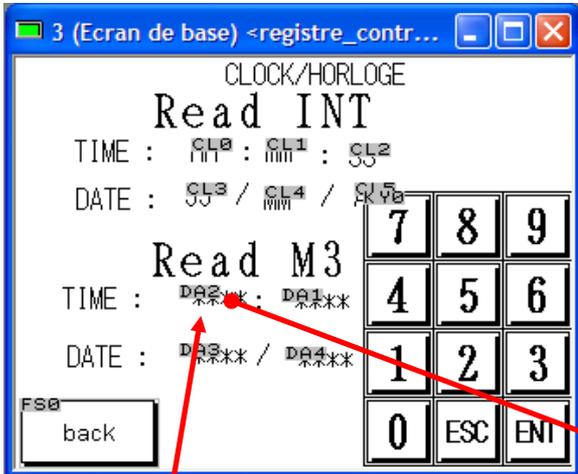
La lecture d'état (status) sert à voir si le Millenium3 est en arrêt, erreur ou état de marche.

0	STOP	Couleur des textes Noir ...	26
1	RUN	Couleur des textes Noir ...	26
2	ERREUR	Couleur des textes Noir ...	26

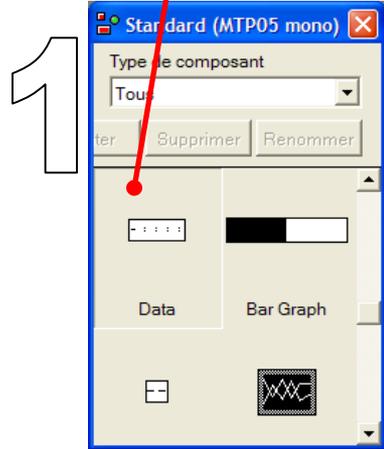


Lecture/écriture horloge M3

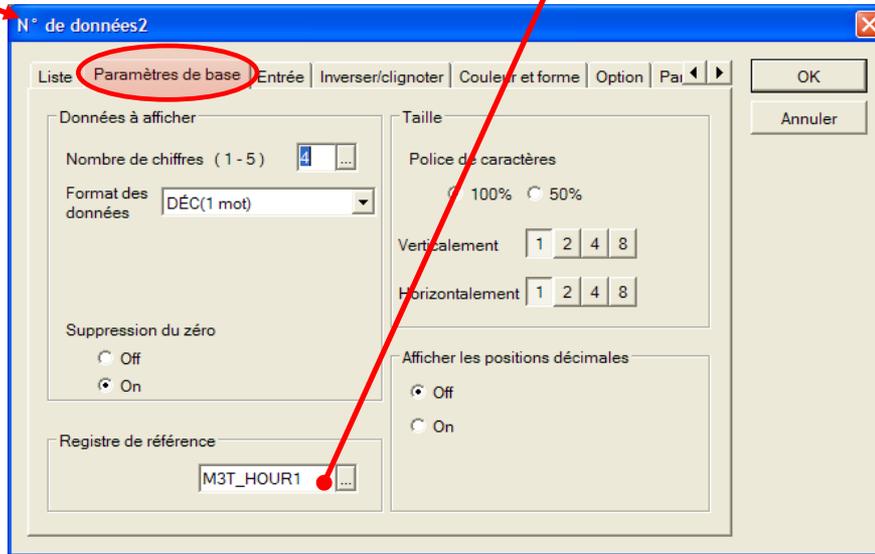
Voici un exemple pour lire l'horloge dans Millenium 3



2

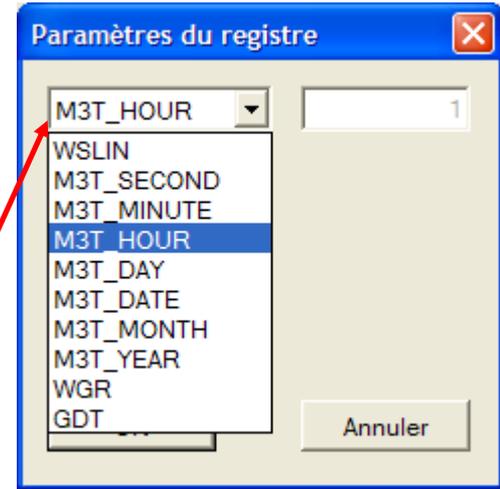


1



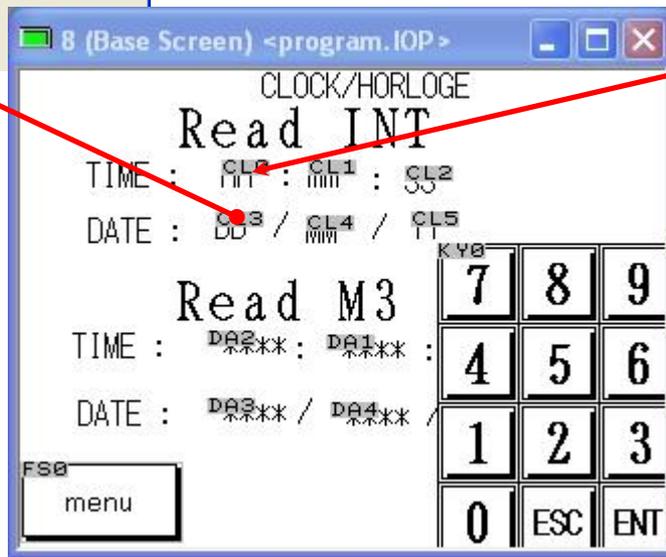
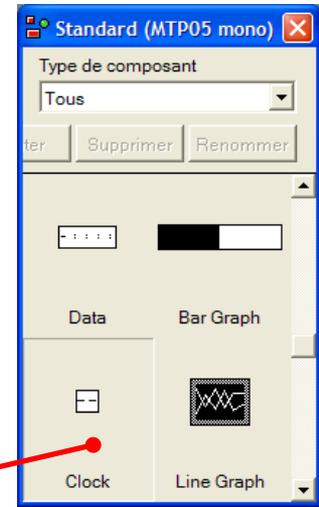
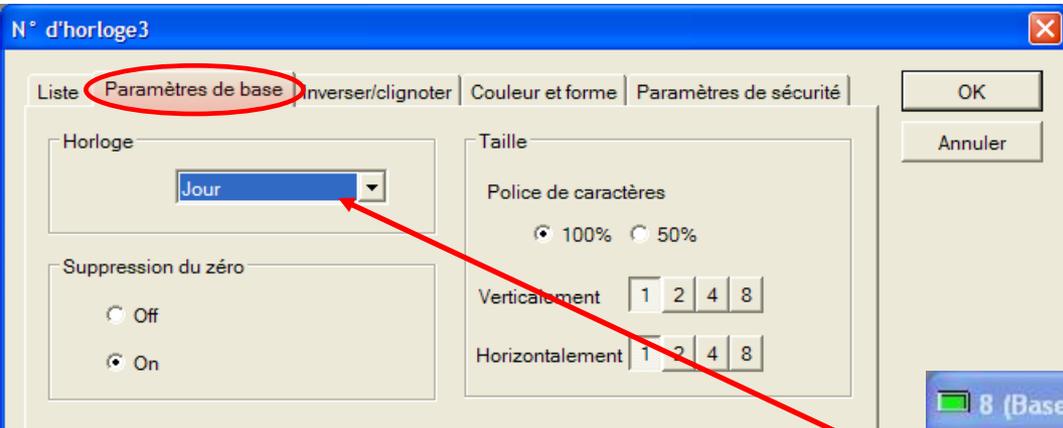
3

4



• Horloge interne MTP05

Voici un exemple pour lire l'horloge dans le MTP05



• RAPPELS

Changement de page

Pour paramétrer le MTP05 avec les touches, entrées ou sorties M3 il faut passer par les blocs SLOut.

Paramètres du programme M3:

L'activation du buzzer, le changement de couleur ou le clignotement s'effectue sur le mot SLOut47, bits 11,12,13,14 et 16.



Pour effectuer un changement de page intervenez sur le mot SLOut45.

Le Bloc SLIn17-24 doit être présent sur la feuille de travail M3.

[Lien paramètres : page 22](#)

• Courbes



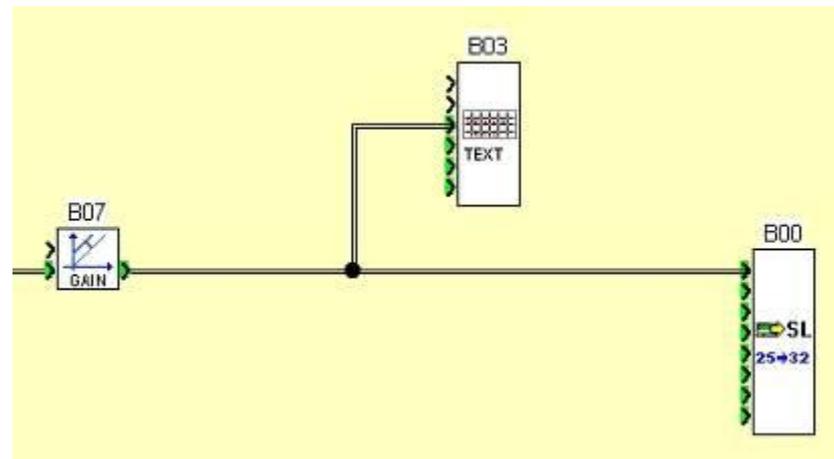
- Exemple de programme
- Paramétrage
- Bar-graphe

- Courbes
- Description du programme :
 - Générer une courbe à partir de la valeur du M3.
 - Afficher un bar-graphe.
 - Changer la valeur de la courbe en tournant le potentiomètre. (WSLOUT25).

Liens :

Line_graph.pm3 

courbes.IOP 



Retourner à
la page 32

• Courbes 1

Aller dans : Fichier ⇒ Configuration du MTP
 ⇒ Graphique en courbes

N°	Nom	Registre de référence	Nombre de courbes	Format des données	Déclenchi
0	WSL0UT25	WSL0UT25	1	DÉC 1m	1s. (temporisat
1					
2					
3					
4					

1

2

• Courbes 2

3

0 (Ecran de base) <courbes.IOP>

Line graph / Courbes

Preselect value: ^{DA1} -****

Menu

Valeur SLOUT25 *****

N° de graphique en courbes0

Liste Paramètres de base Affichage Paramètres de sécurité **Paramètres des éléments** OK

Liste des propriétés Paramétriser Annuler

N°	Commentaire	Type de trait/couleur/marque	Format des données	Valeur max.
0		Trait plein (fin) Noir Off	DÉC 1mot, sans signe	WSLIN1

5

N° de graphique en courbes0

Liste **Paramètres de base** Affichage Paramètres de sécurité Paramètres des éléments OK

Annuler

Type de graphique

Echantillonnage Bloc

Direction

Gauche Droit

Haut Bas

Référence

N° du graphique 0 Config.

Nombre de courbes 1

Arrêter l'actualisation

Off On

Type de déplacement

Dépl. du crayon Dépl. de la feuille

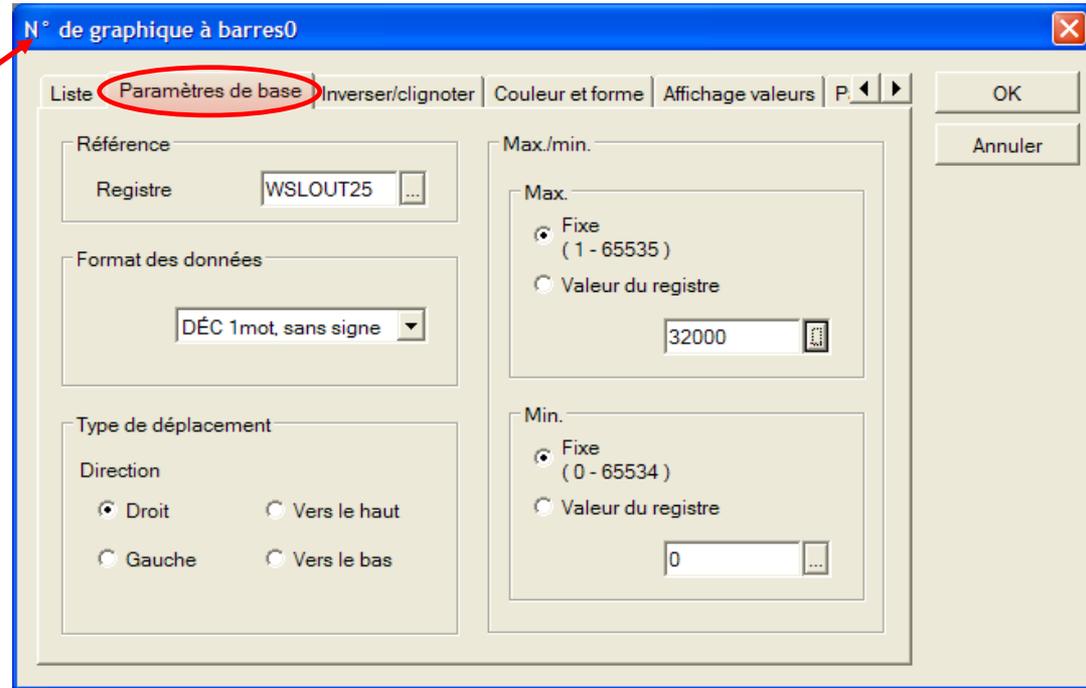
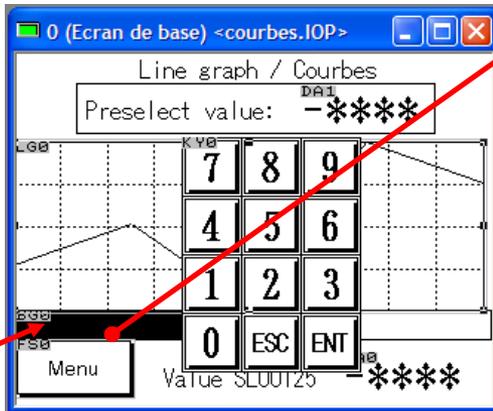
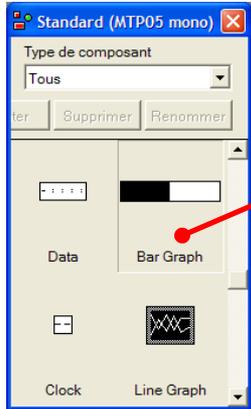
Nombre de défilements 1 (1 - 80)

Options des valeurs

Nombre de valeurs 80 (2 - 320)

4

• Bar-graphe



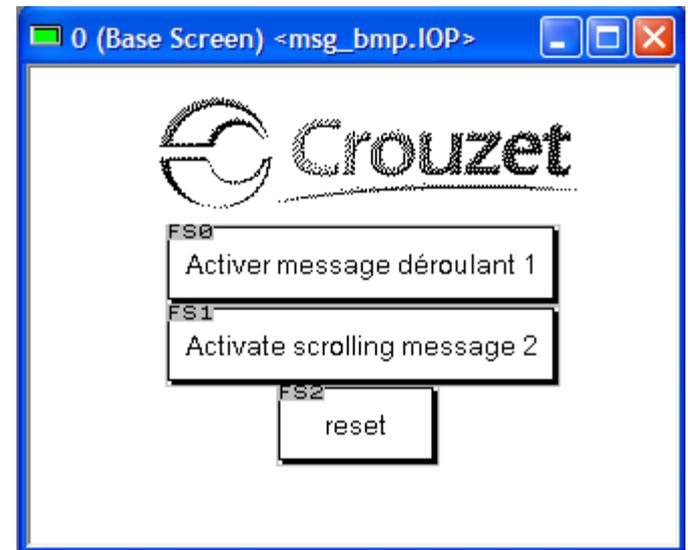
- **Autres fonctions** 
- Exemple de programme
 - Bitmaps
 - Messages défilants
- Comparateur
- Gestion de mot de passe
- Sauvegardes

- **Bitmap et messages défilants**
- Description du programme :
- Insérer une image bitmap
- Afficher des messages défilants

Les messages défilants sont affichés sur tous les écrans et sont donc non configurables par l'écran.

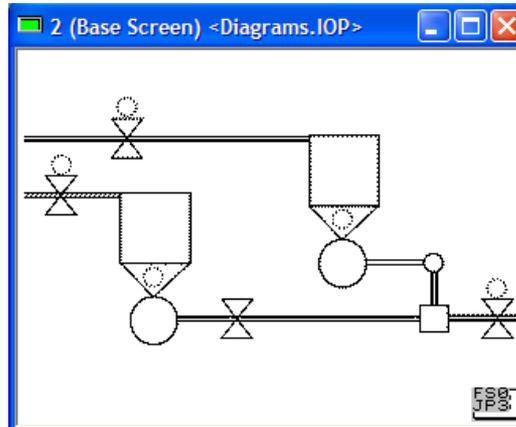
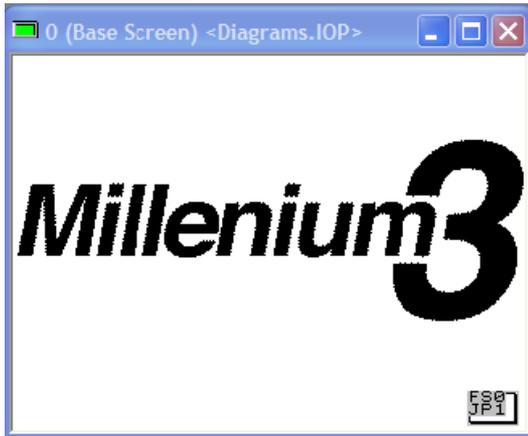
Liens :

[msg_bmp.IOP](#) 



• Bitmap 1

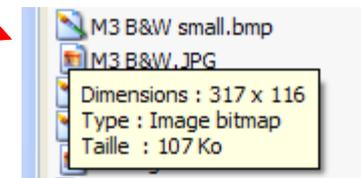
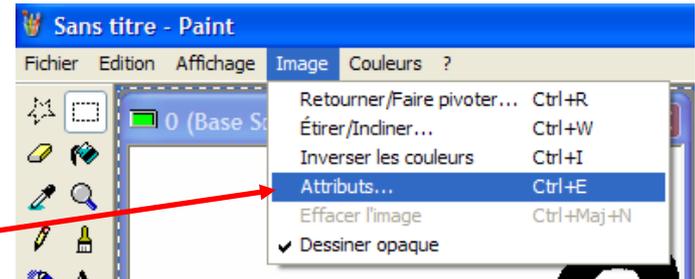
Dimension max. 320x240 pixel



Comment créer un Bitmap

1. Utiliser ou dessiner une image en utilisant redimensionner à la bonne dimension (320*240 pixel max.) et enregistrer la en « .bmp »
2. Pour vérifier la taille la copier dans Paint puis cliquer sur « image » puis « attributs » ou se placer sur le fichier sous l'explorateur Windows pour voir le pop-up.
3. Faire un « copier coller » dans un écran vide (MTP05) ou entrer dans la librairie bitmap.

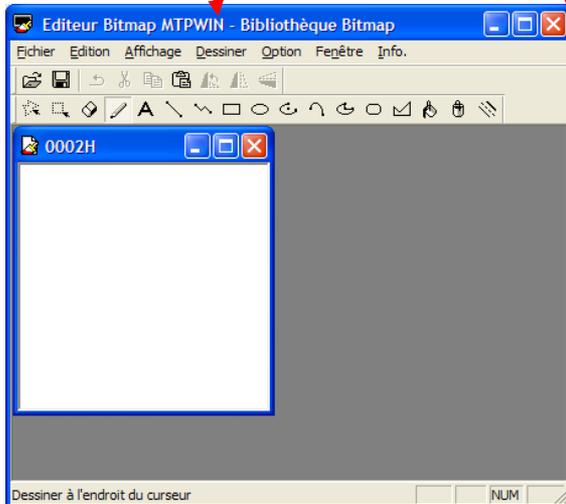
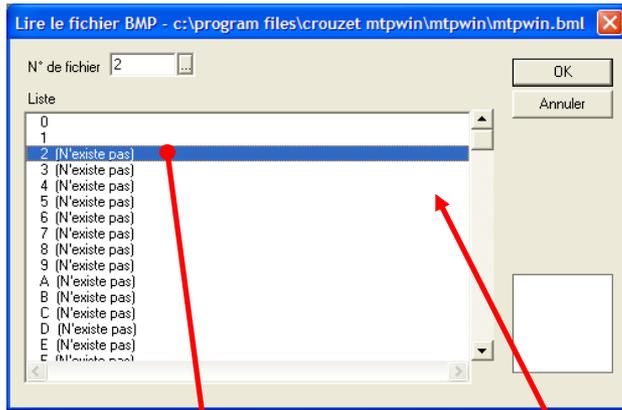
Les résultats sont meilleurs en utilisant des images monochromes (noir et blanc).



• Bitmap 2

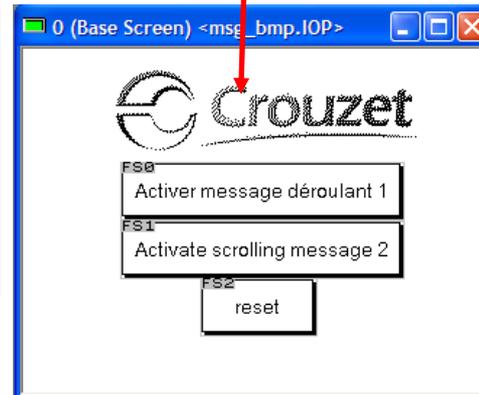
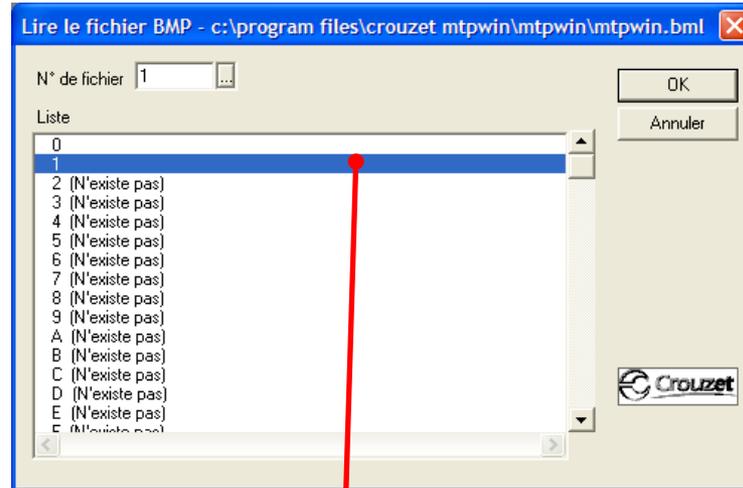
Dimension max. 320x240 pixel

Création bitmap



On peut créer sa bibliothèque d'images et les réutiliser à volonté.

Insertion bitmap



Bitmap Video

• Message défilant

Aller dans : Extras ⇒ Message défilant

Video Message

Message défilant - msg_bmp.IOP

Paramètres de base Message

Nombre de messages (0 - 128)

Condition d'affichage

Registre démarrage WGR1

Condition ON OFF

OK

Annuler

Message défilant - msg_bmp.IOP

Paramètres de base Message

MTP05 vous souhaite la bienvenue !

N°	Condition	Titre	Message
0	GR10 ON	msg1	MTP05 vous souhaite la bienvenue !
1	GR11 ON	msg2	MTP05 wellcomes you !

Rechercher

Type de caractère

0 (Ecran de base) <msg_bmp.IOP>

F50 Activer message déroulant 1

F51 Activate scrolling message 2

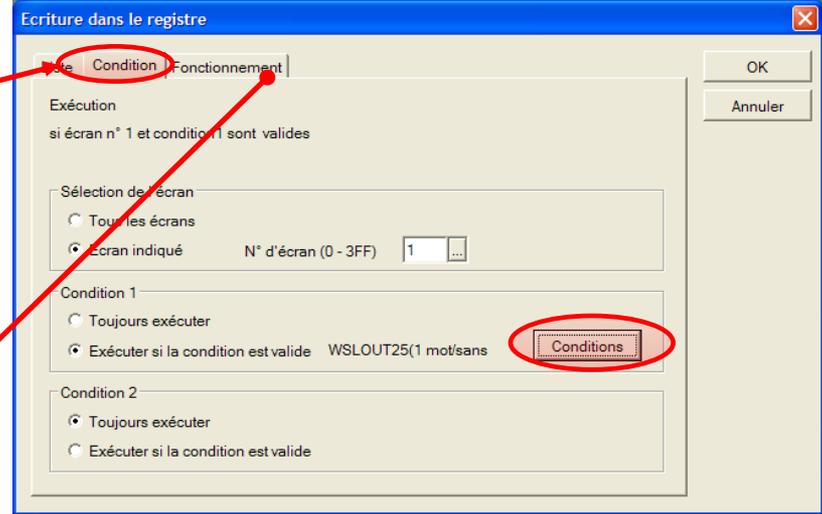
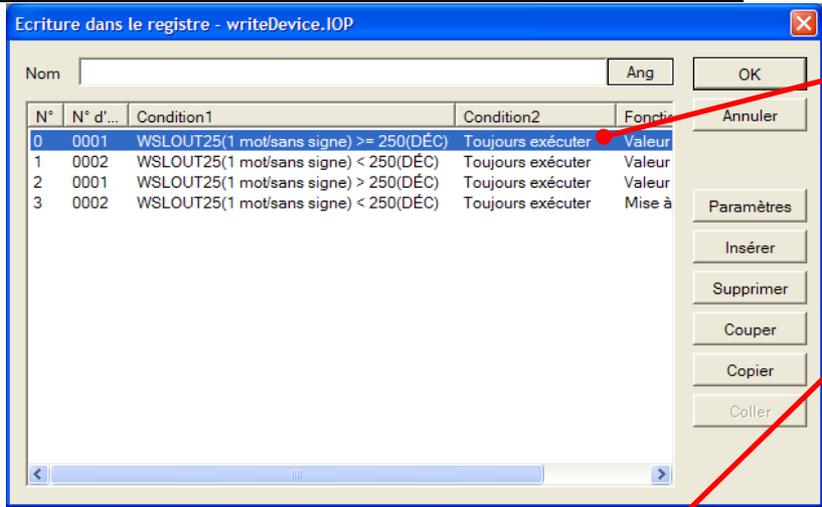
F52 Reset

Liens :

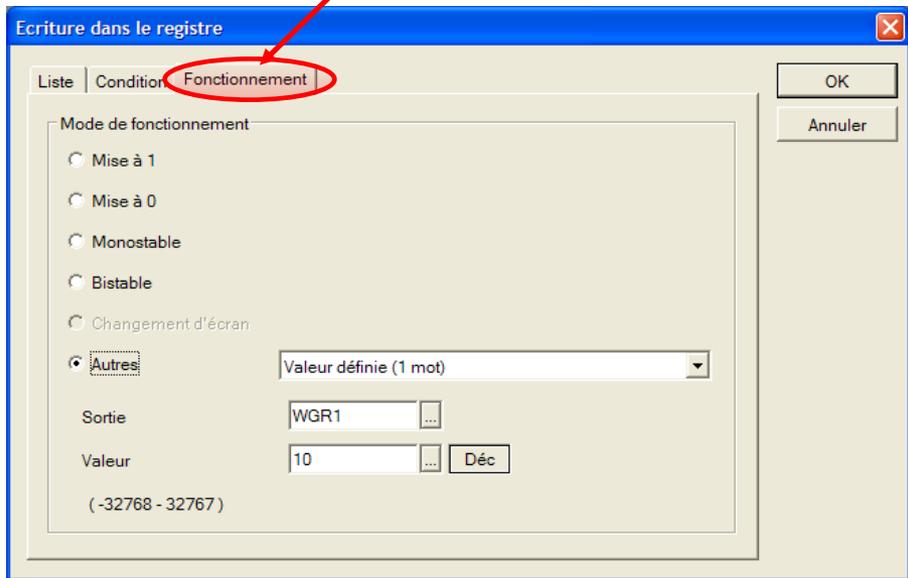
msg_bmp.IOP

• Comparateur

Aller dans : Extras ⇒ Ecriture dans le registre



Le « Write Device » va comparer deux valeurs, puis selon le résultat, il va ensuite effectuer une opération sur un mot ou un bit. On peut appliquer le comparateur sur un écran spécifique ou alors sur tous les écrans.



Write Device Video

Liens :

- [write_device.pm3](#)
- [writeDevice.IOP](#)



Gestion des mots de passe

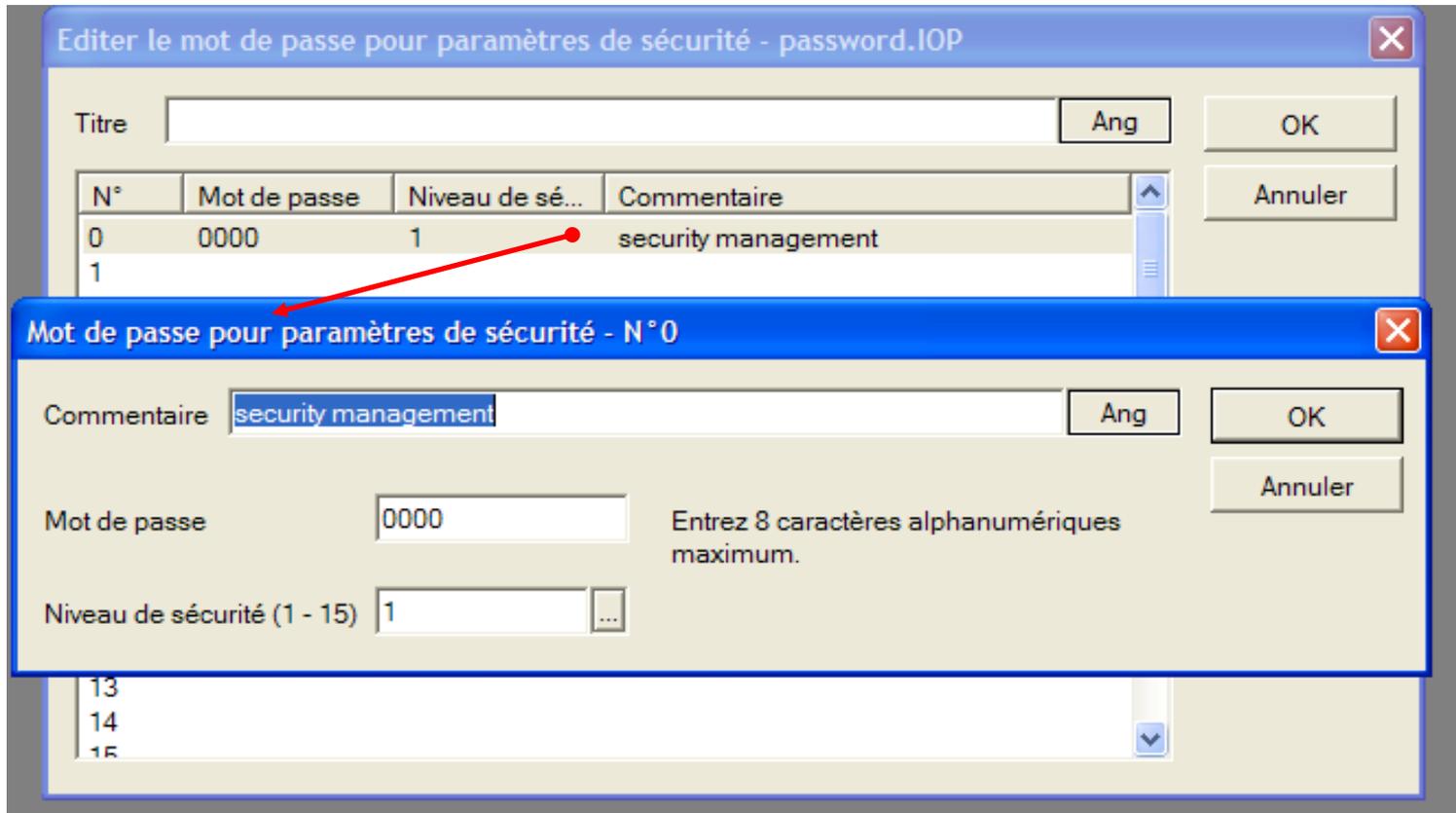
EXEMPLE

Pour accéder au niveau 4 :

1 ⇒ 2 ⇒ 3 ⇒ 4

Video Mot de passe

Les mots de passe servent à sécuriser certains outils/pages. On peut sécuriser à plusieurs niveaux en sachant qu'il faut passer par tous les niveaux inférieurs. On ne peut pas directement passer au niveau 4.



N°	Mot de passe	Niveau de sé...	Commentaire
0	0000	1	security management
1			

Extras ⇒ Mot de passe Paramètre de sécurité

• Sauvegardes MTP05

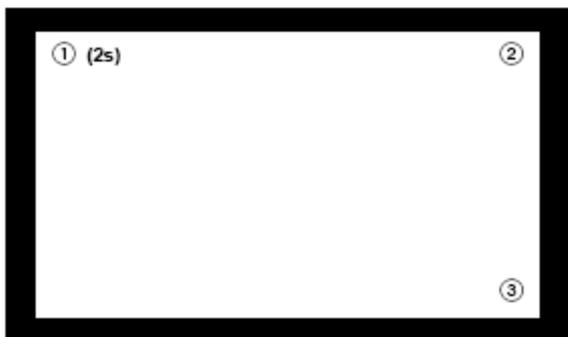
Les sauvegardes du programme et des recettes se font avec la carte SD pré-formatée en FAT32, son emplacement se trouve sur le côté du MTP05.



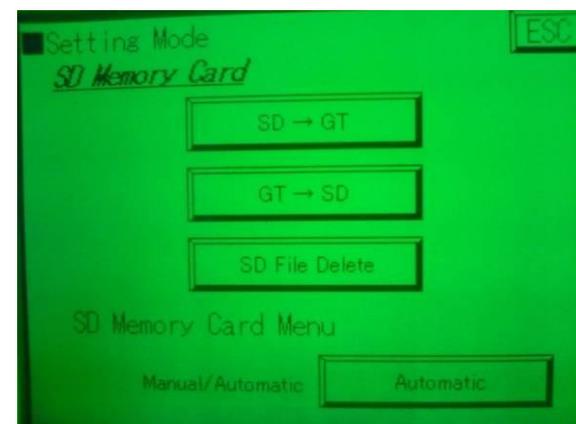
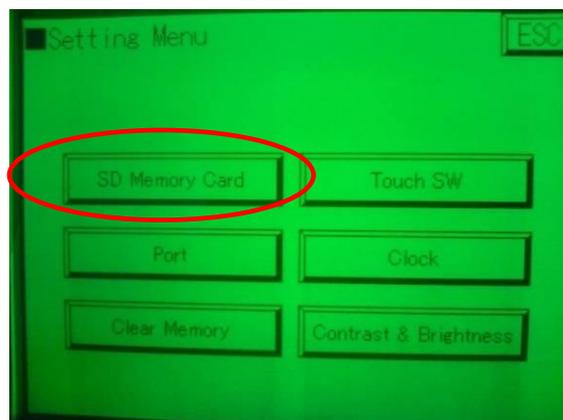
Emplacement
Carte SD formatée
FAT32

• Sauvegardes MTP05

La sauvegarde tient dans un fichier unique elle contient la totalité des paramètres, recettes et programme.

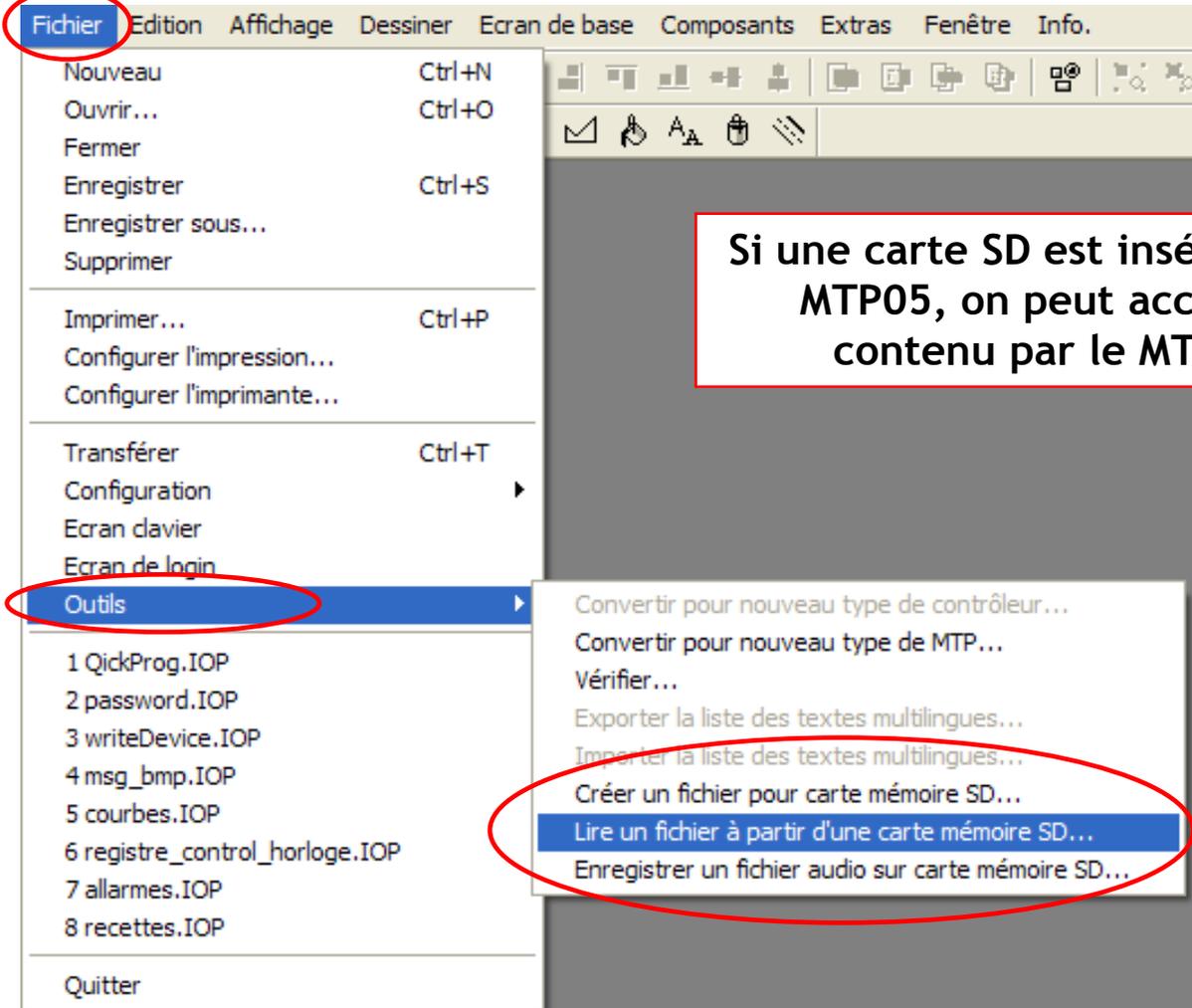


Appuyer au moins 2 secondes en haut à gauche (1), puis impulsion à droite (2) et en bas (3) pour accéder au Setting Menu.



Insérer la carte, aller dans les paramètres MTP05 puis aller dans « Setting Menu » ⇒ « SD Memory Card »

Puis choisissez si vous voulez faire une copie SD ⇒ MTP ou alors MTP ⇒ SD.



Si une carte SD est insérée dans le MTP05, on peut accéder au contenu par le MTPWIN.

• Liens vers programmes M3 / MTPWIN :

Programmes M3 :

- [Écriture/lecture de bit / mot](#)
- [Écriture/lecture de bit / mot quick](#)
- [Recettes](#)
- [Alarmes](#)
- [Pilotage par M3](#)
- [Courbes](#)
- [Actions sous conditions](#)

Programmes MTPWIN :

- [Écriture/lecture de bit / mot](#)
- [Écriture/lecture de bit / mot quick](#)
- [Recettes](#)
- [Alarmes](#)
- [Pilotage par M3](#)
- [Courbes](#)
- [Mot de passe](#)
- [Actions sous conditions](#)
- [Insertion bitmap & message défilant](#)

• Glossaire

- Bit ⇒ état logique (1 ou 0)
- Mot ⇒ une donnée de 16 bits
- WGR ⇒ registre interne MTP05 (Mot)
- GDT ⇒ registre interne MTP05 (Mot)
- GR ⇒ registre interne MTP05 (Bit)
- WSLOUT ⇒ mot bloc SLOut M3
- WSLIN ⇒ mot bloc SLIn M3
- BSLOUT ⇒ bit bloc SLOut M3
- BSLIN ⇒ bit bloc SLIn M3
- M3 ⇒ Millenium3
- MTP05 ⇒ Millenium Touch Panel (écran tactile branché sur M3)

Distribué par :